I. Video kūrimo programos

Didelę dėmesio dalį per dieną skiriame video medžiagos peržiūrai iš įvairių šaltinių – TV, interneto, Youtube, mobilių įrenginių ir iš kitų šaltinių. Dažnai tenka naudoti video medžiagą pamokose arba nurodyti ją mokiniams namų darbams. Šio mokymo kurso tikslas išmokyti sukurti video filmuką iš įvairių informacijos šaltinių: kompiuterio, paveikslėlių, interneto, Youtube. Sukurtus filmukus publikuosime kompiuteryje, Youtubėje ir naujų technologijų programose internete.

Yra daug įvairių programų, skirtų kurti video filmukams. Vienos iš jų turi brangias licenzijas, naudoja daug kompiuterio resursų ir užima daug vietos kompiuteryje – pvz. Adobe Premiere, Corel video studio, Pinnacle studio. Būtų gana sudėtinga kursų metų pasiūlyti iš šių programų, kai jos užima 1-3 GB ir su kuriomis galima nemokamai dirbti 1 mėn.

Daugeliui iš mūsų jau gerai žinoma filmukų kūrimo programa Windows Movie Maker. Apie šią programą jau vedėme kursus ir daugelis turbūt ja naudojatės, tad norėtųsi kažko naujo. Juolab apie Windows Movie Maker visas aprašymas kaip dirbti ir naudotis yra internete:

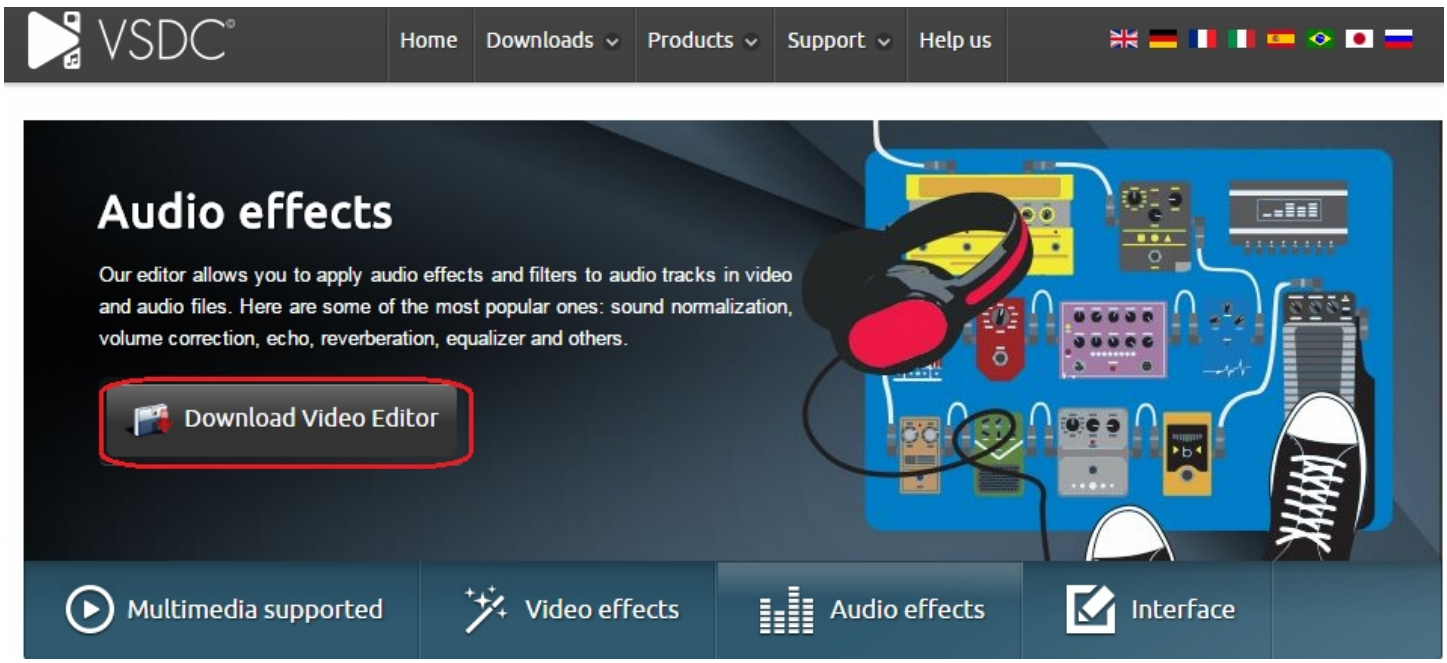
Naudosimės puikia nemokama programa – VSDC Video Editor. Ši programa turi visus pagrindinius įrankius video kūrimui, karpymui ir publikavimui, ir beveik nenusileidžia galingom, prieš tai minėtom programom. O taip pat mums pagelbės Youtube.

© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

II. VSDC Free Video Editor. Programos įdiegimas

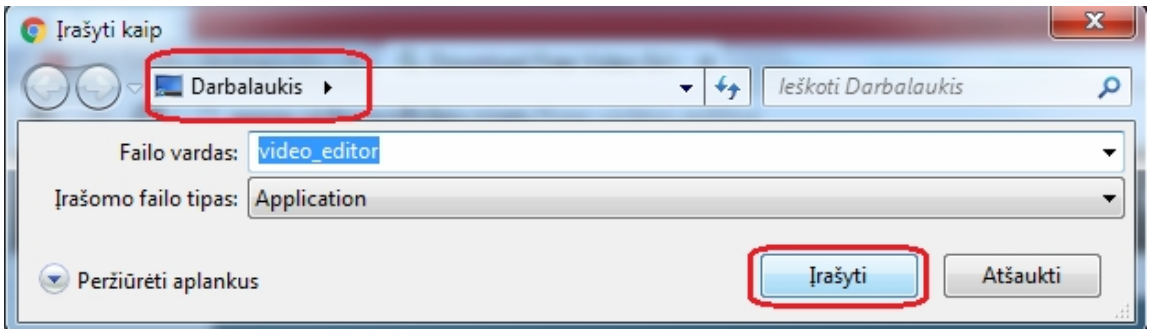
1. Interneto naršyklėje įrašome ir atveriame svetainę: http://www.videosoftdev.com/
2. Spausime **Products (2)** ir pasirinksime **Video Editor Free (3).**

3. Toliau spausime **Download Video Editor.**

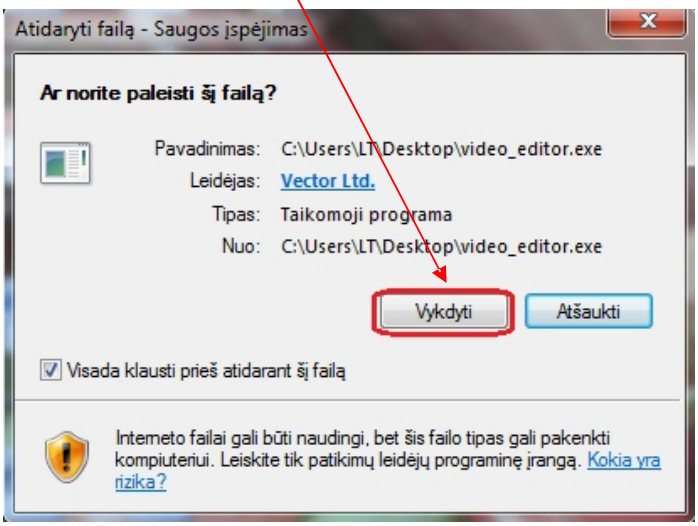


© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

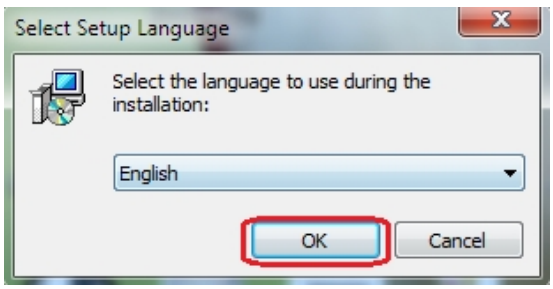
4. Toliau nurodysime kur išsaugoti programą ir spausime **Įrašyti.**



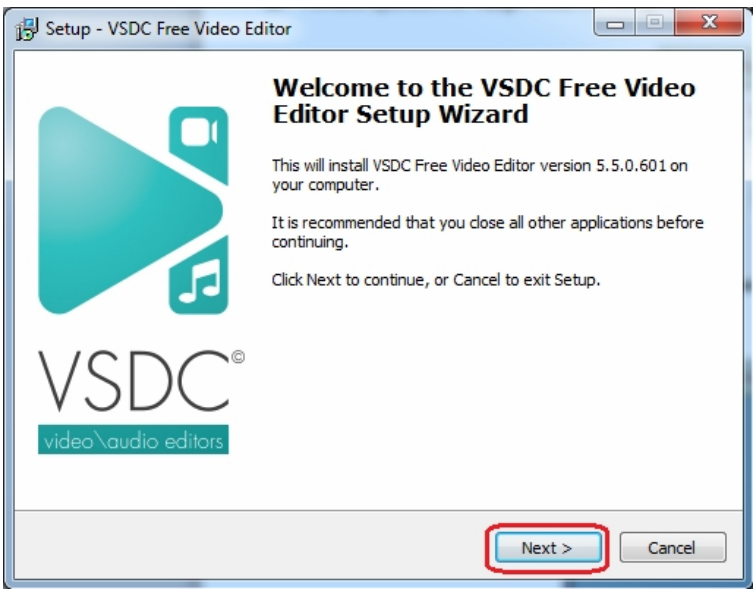
5. Spragtelsime parsiųstą programą ir įdiegsime. Spausime **Vykdyti.**



6. Toliau spausime **Taip.** Kitame lange galime pasirinkti kalbą. Ir spausime **OK.**

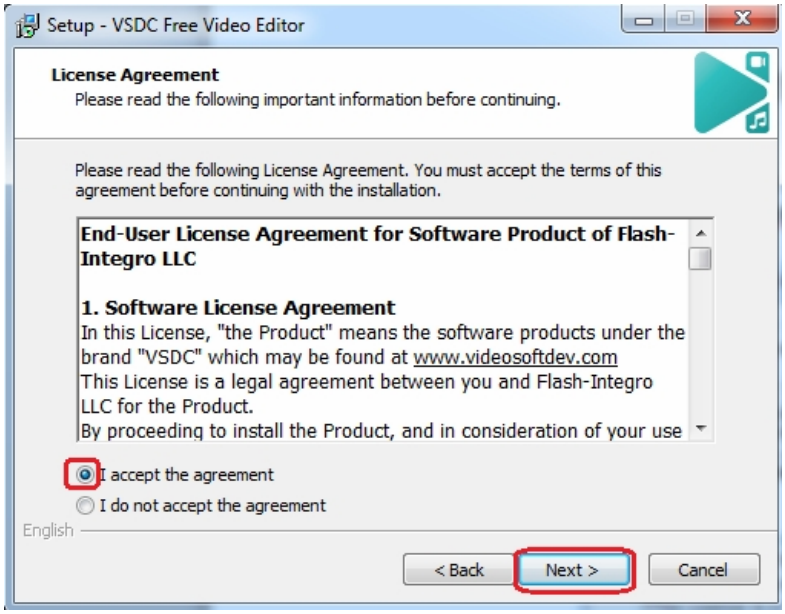


7. Toliau spausime **Next.**

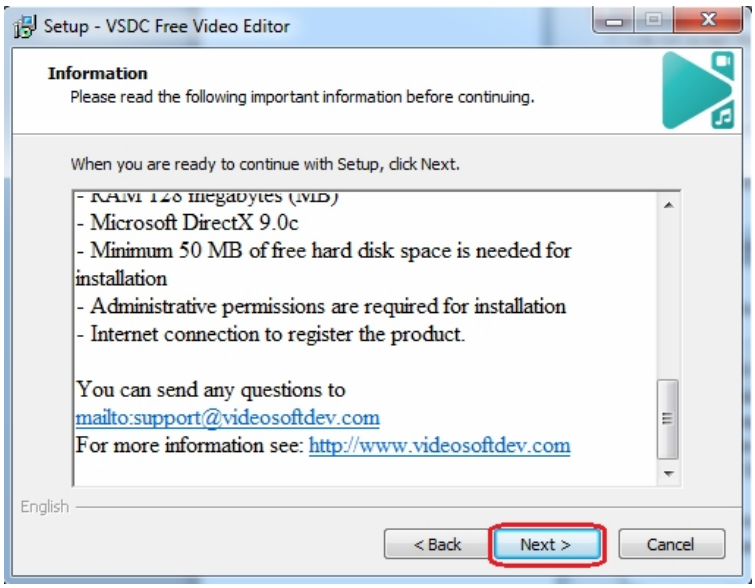


© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

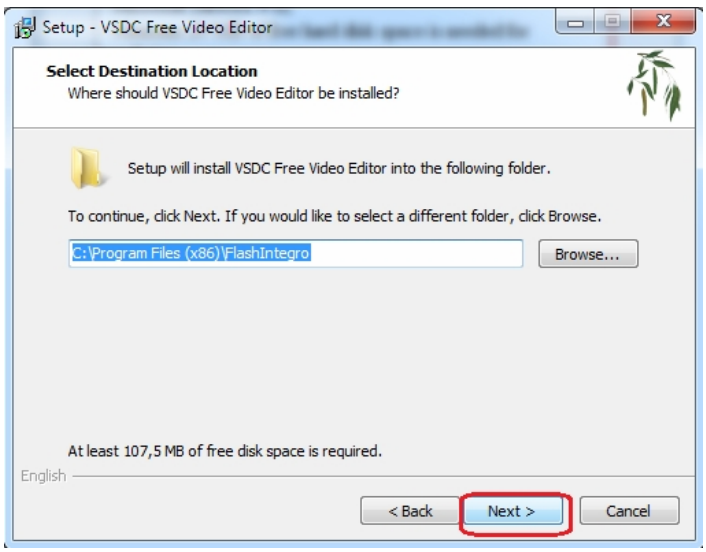
8. Toliau uždėsime taškelį ant **I accept the agreement** ir spausime **Next.**



9. Toliau perskaitysime informaciją (galime tiesiog paslinkti vertikalios slinkties juostelę žemyn) ir spausime **Next.**

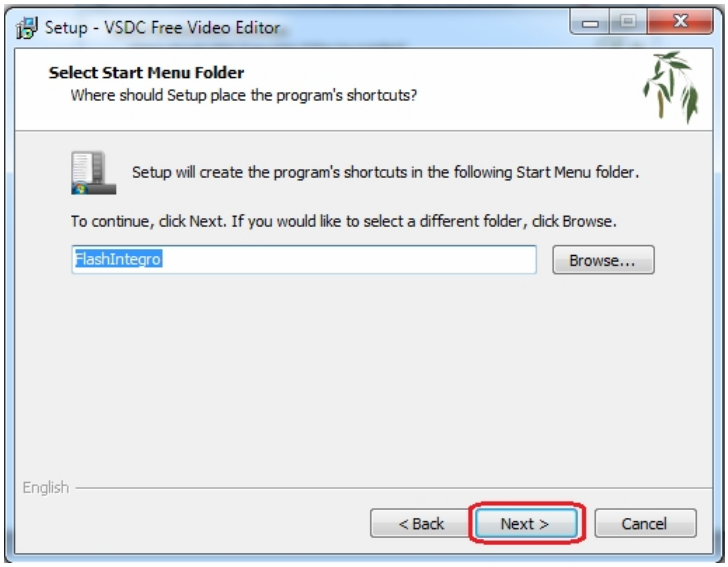


10. Toliau spausime **Next.**

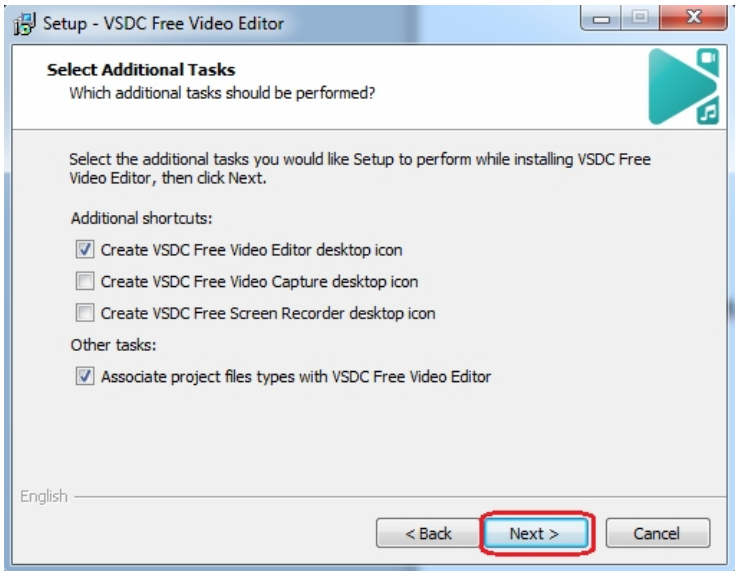


© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

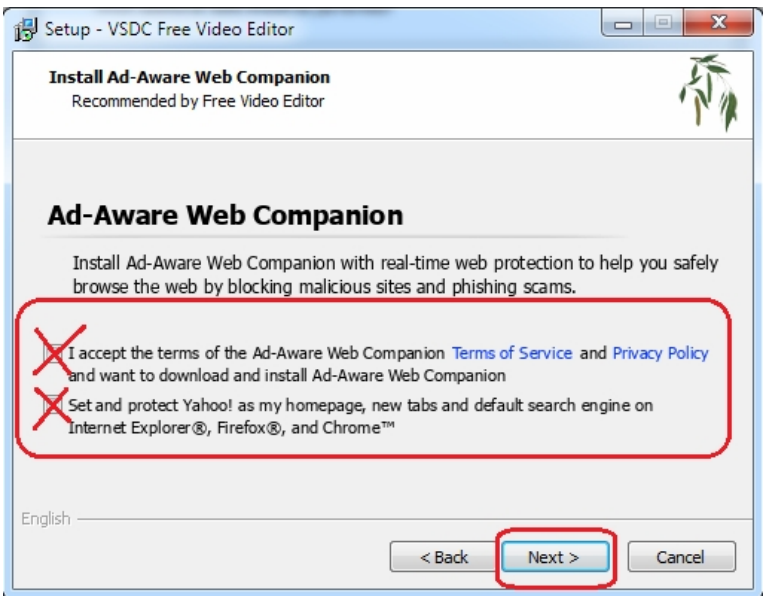
11. Toliau spausime **Next.**



12. Toliau spausime **Next.**

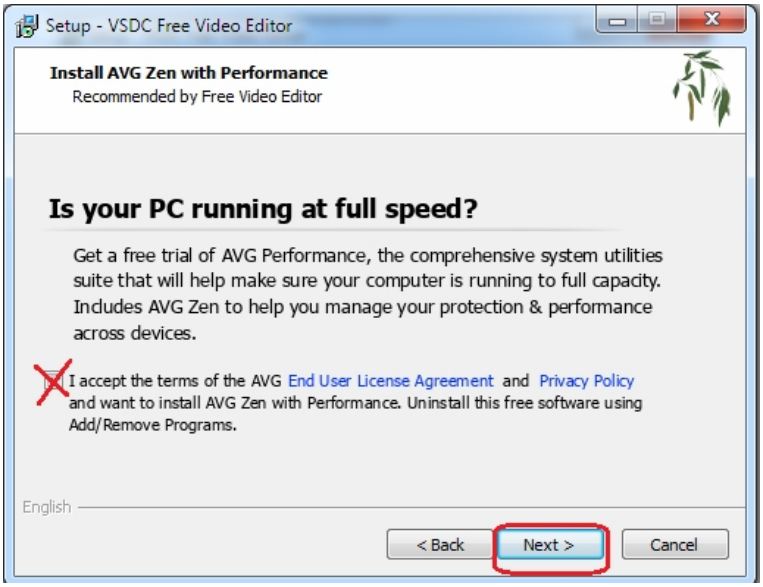


13.Dėmėsio! Jei iššoks pavyzdyje parodytas langas, nuimsime porą varnelių, nes nenorime papildomų programų. Ir spausime **Next.**

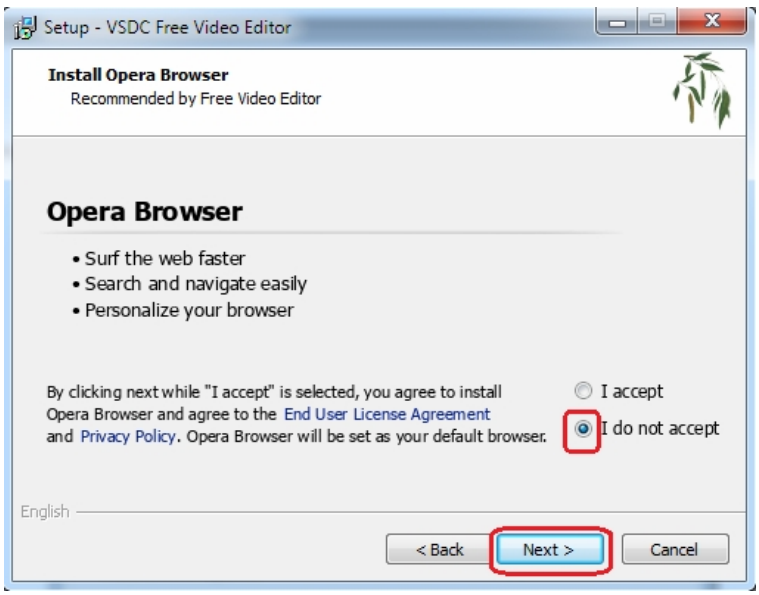


© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

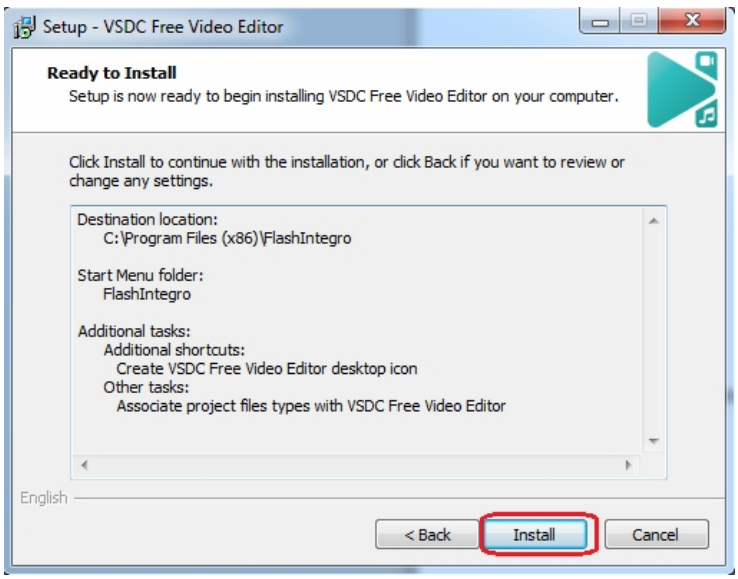
14.Dėmėsio! Jei iššoks pavyzdyje parodytas langas, nuimsime varnelę, nes nenorime papildomų programų. Ir spausime **Next.**



15.Dėmėsio! Jei iššoks pavyzdyje parodytas langas, uždėsime taškelį ant **I do not accept**, nes nenorime papildomų programų. Ir spausime **Next.**

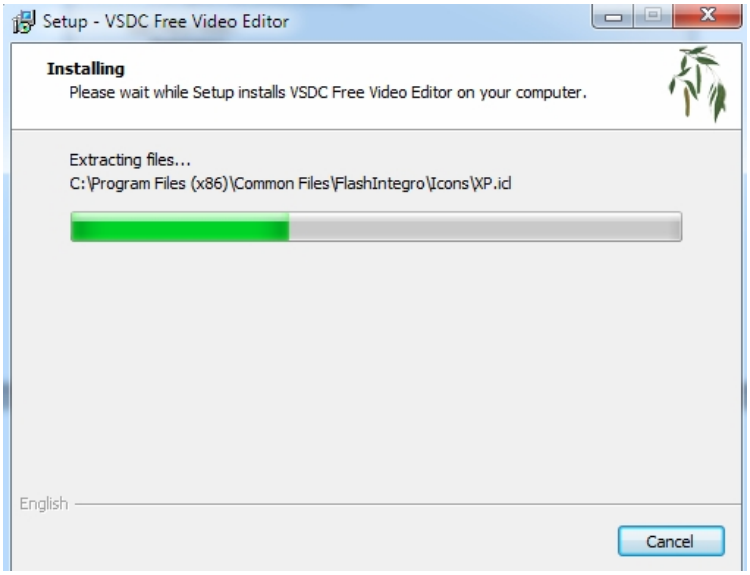


16. Gali būti, kad prieš tai pavyzdyje (13 - 15 punktuose) parodyti langai neiššoks. Toliau spausime **Instal.**

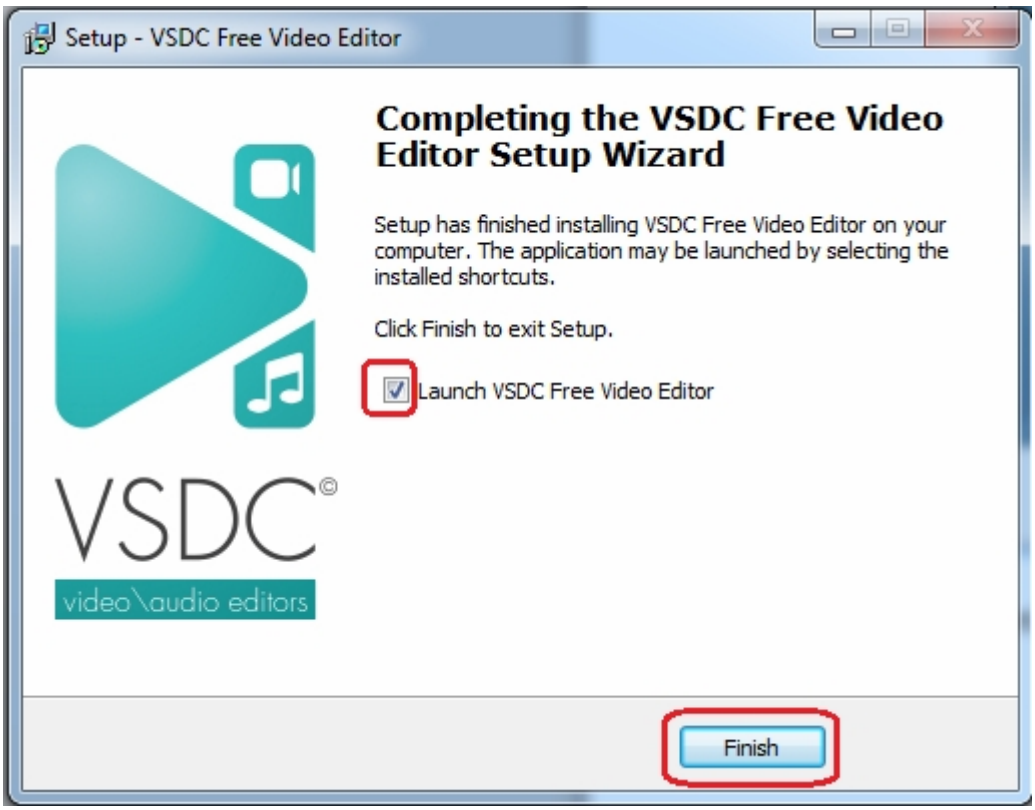


© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

17. Toliau palauksime kol bus įdiegta programa.



18. Bus atverta svetainė. Ją užversime. Jei paliksime varnelę ant **Launch VSCD FreeVideo Editor,** paspaudus užbaigti diegimą **Finish**, bus atverta programa**.**

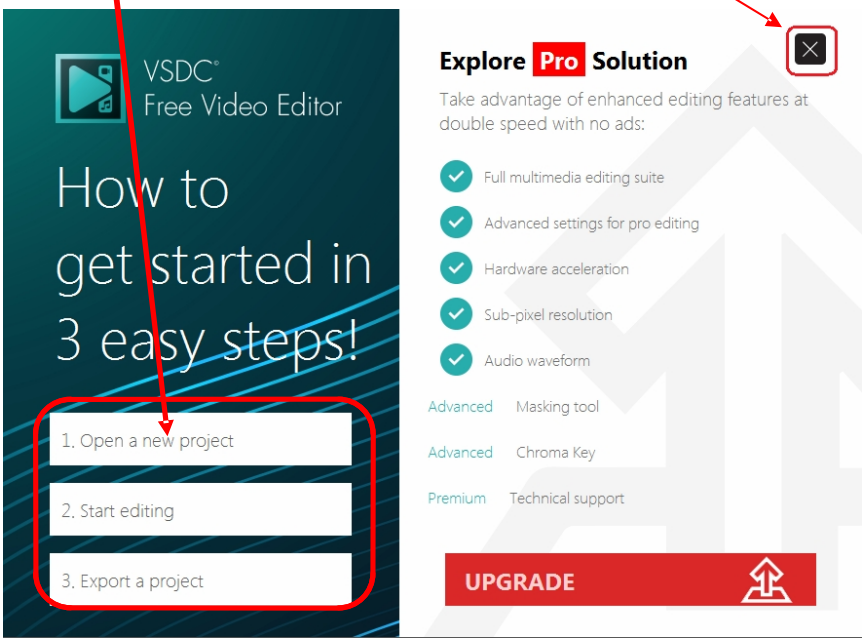


19. Kitus kart pradėti kurti video spragtelsime darbalaukyje programos nuorodą:

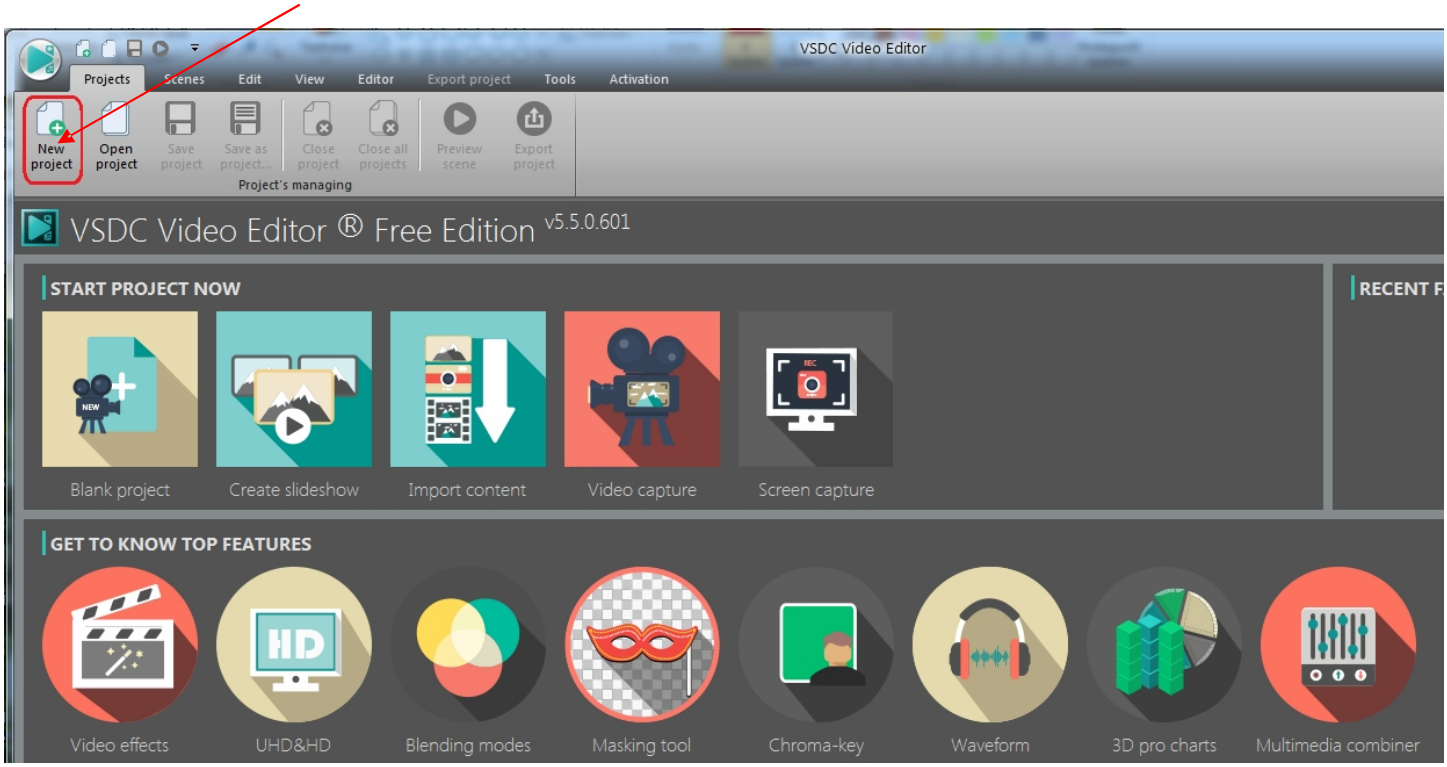
© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

III. Projekto dydžio pasirinkimas

1. Atvėrus programą, užversime programos papildomą langą – paspausime dešinėje viršuje **X**. Čia galima peržiūrėti informaciją kaip kurti filmukus su šia programa.

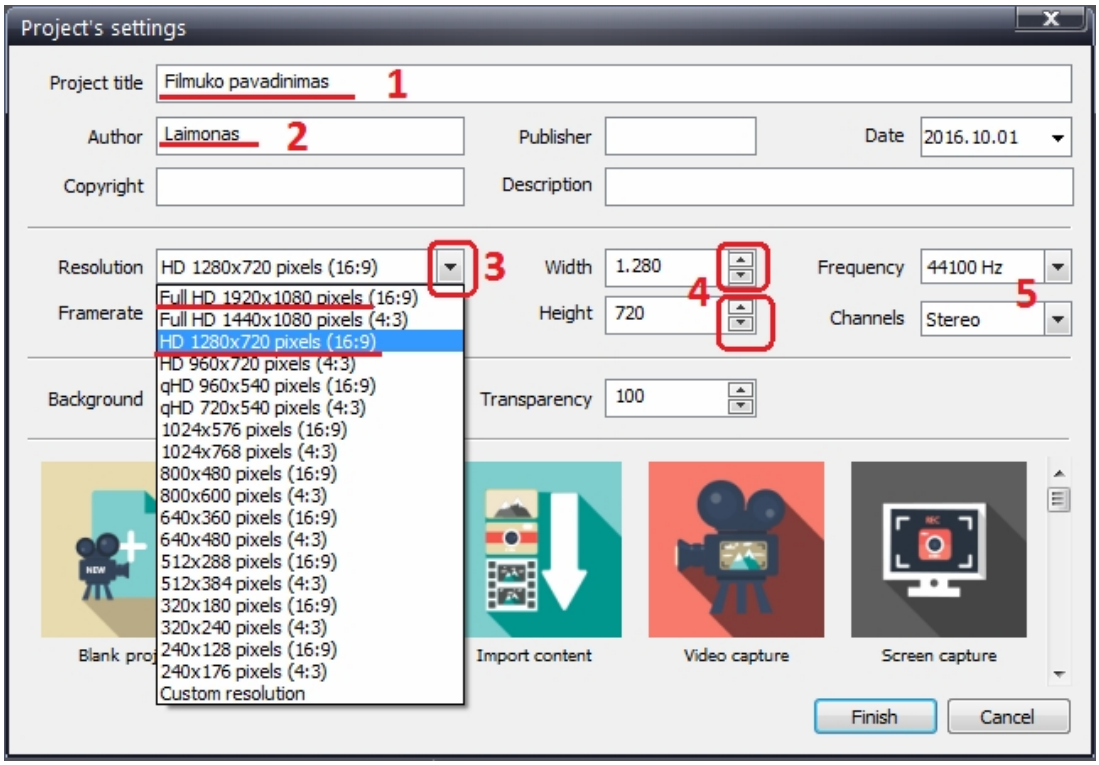


2. Pasirinksime **New Project...** naujo video projekto kūrimui.

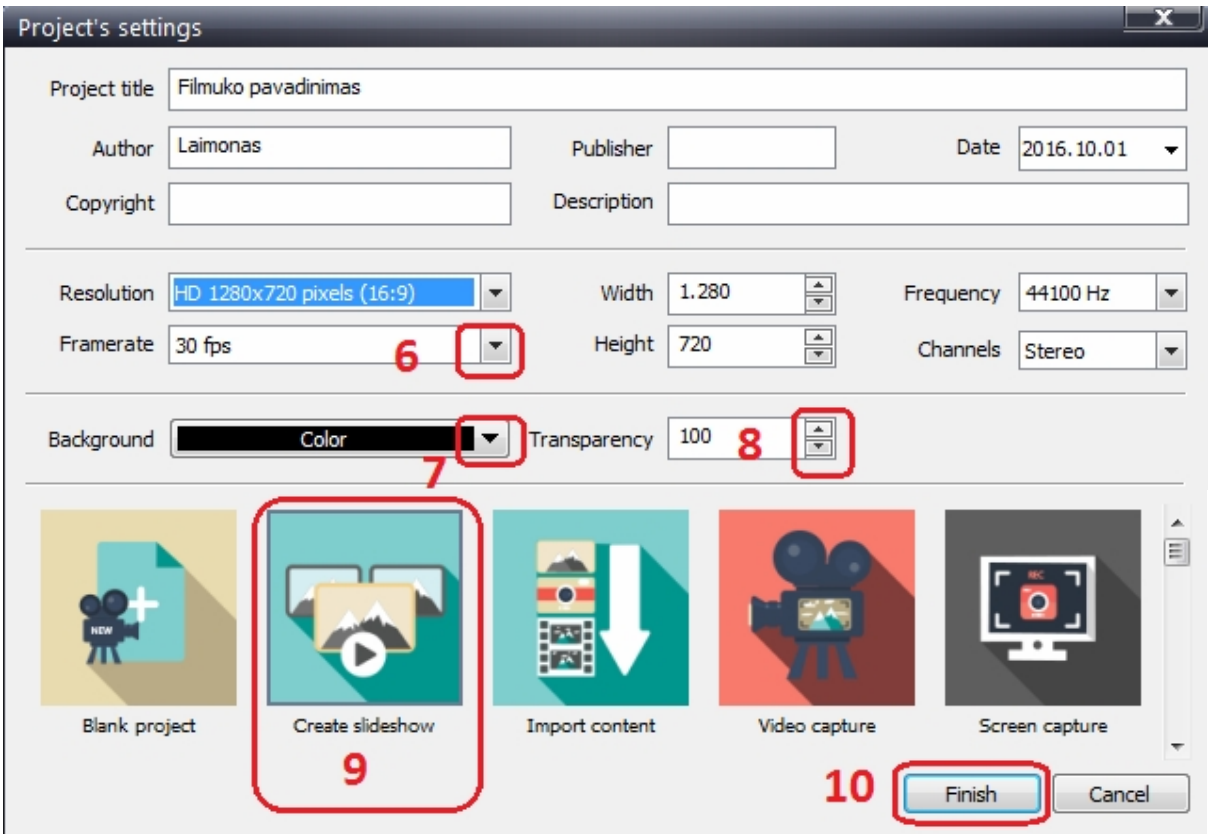


© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

3. Įrašysime filmukui pavadinimą **(1).** Galime įrašyti kas sukūrė filmuką – autorių **(2).**Pasirinksime būsimo filmuko video raišką **(3)**. Dažniausiai reiktų rinktis optimalią raišką, geros kokybės 1280x720 arba pilną HD raišką – 1920x1080. Galima patiems nustatyti nestandartinę filmuko raišką pasirenkant tikslius skaičius **(4).** Garso nustatymus paliksime, jie parinkti geriausios kokybės **(5)**.



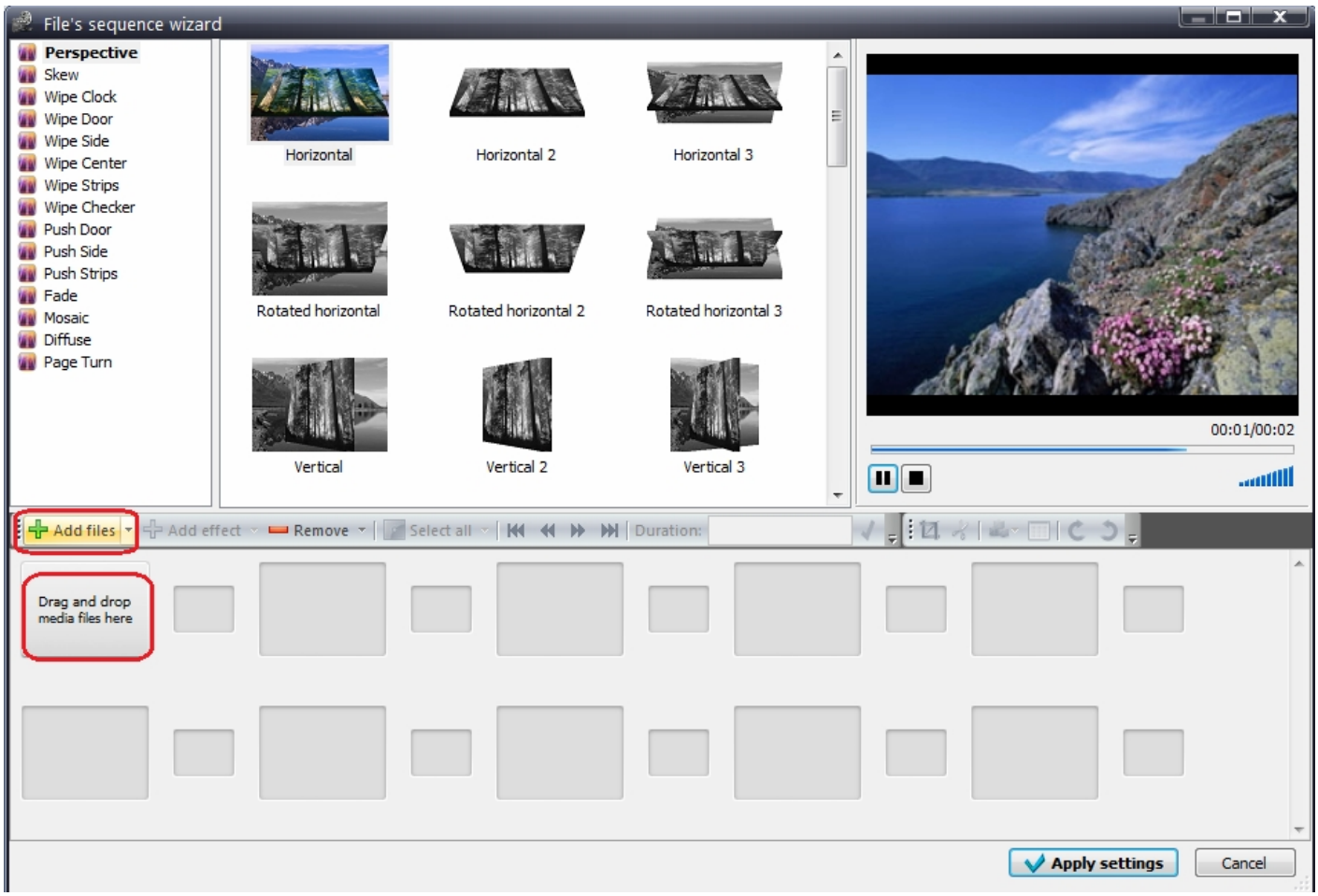
4. Galime pakeisti kadrų skaičių per sekundę, tačiau dažniausiai paliksime standartinį, geros kokybės 30 kadrų per sekundę nustatymą **(6)**. Galime pasirinkti kokia bus fono spalva. Tai aktualu jei įkeliamos nuotraukos arba video gabaliukai neišpildo viso ekrano ir kraštai matosi juodi – galime pasirinkti kitą spalvą **(7)**. Galime keisti fono permatomumą – kuo skaičius arčiau 100, tuo fonas taps nepermatomu **(8).** Paspauskime ant **Create slideshow (9)**, kad sukurtume paprastą filmuką iš paveikslėlių (aplink šį paveikslėlį bus apvestas tamsus rėmelis – reiškia pasirinkome teisingai). Toliau spausime **Finish (10).**



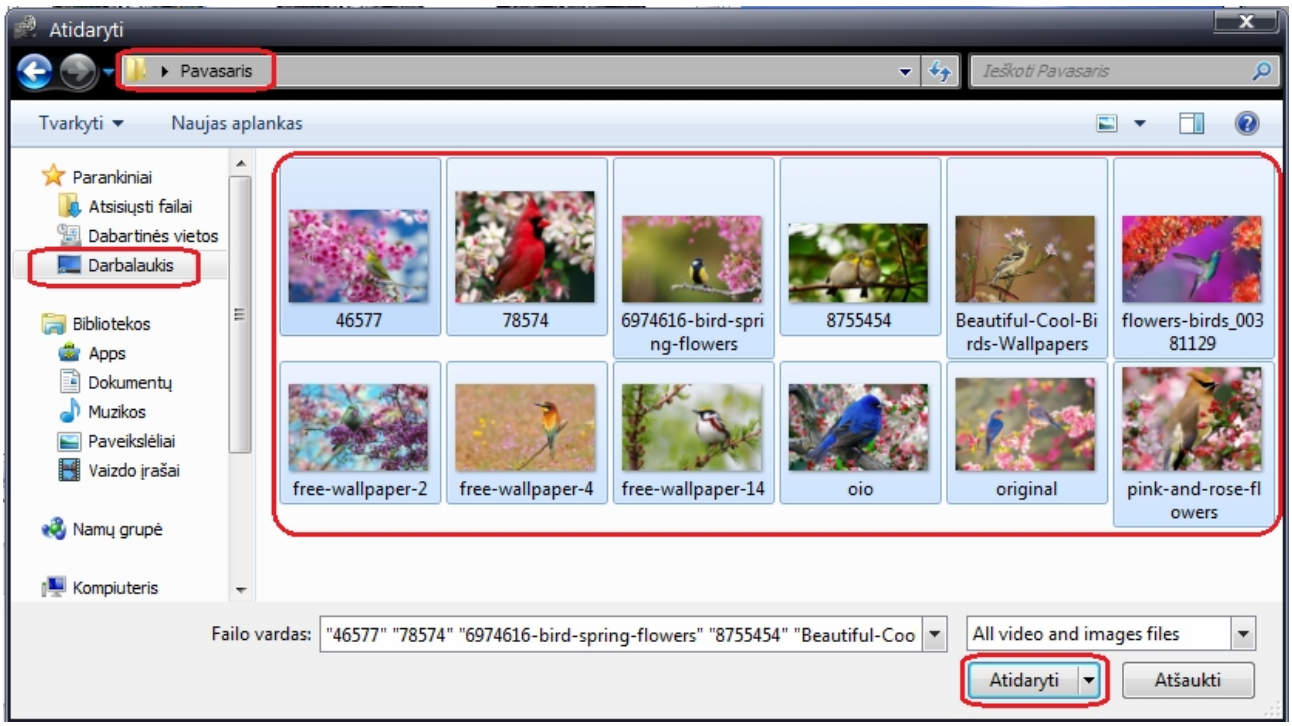
© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

IV. Paveikslėlių, video ir perėjimo efektų įkėlimas.

1. Paveikslėlių arba video įkėlimui spausime **Add files** arba **Drag and drop media files here**.

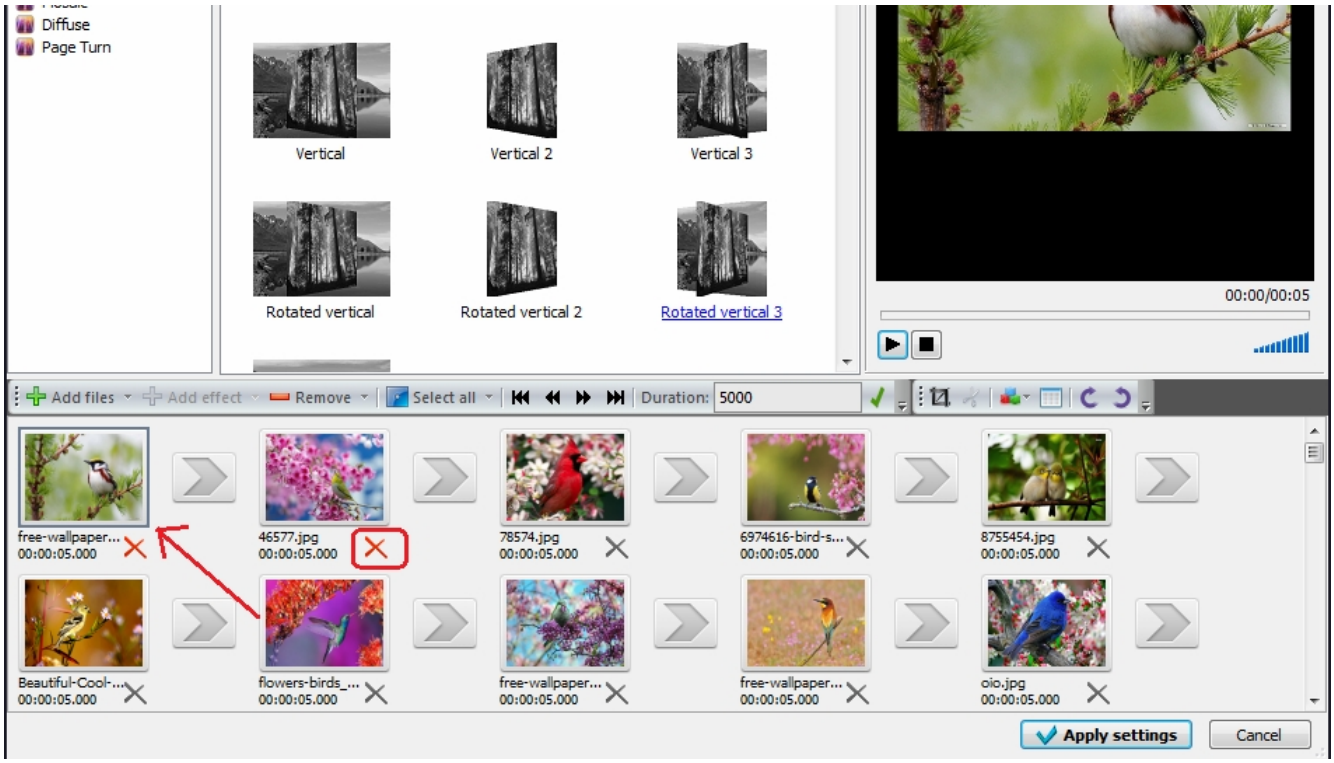


2. Visus būsimam video filmukui reikalingus failus (paveikslėlius, video ir garso) reikia turėti sudėtus į vieną katalogą. Toliau nurodysime iš kur įkelsime paveikslėlius ar video ir pažymėsime pele visus reikalingus. Galime tai padaryti ir klaviatūros klavišo CTRL pagalba. Toliau spausime **Atidaryti.**

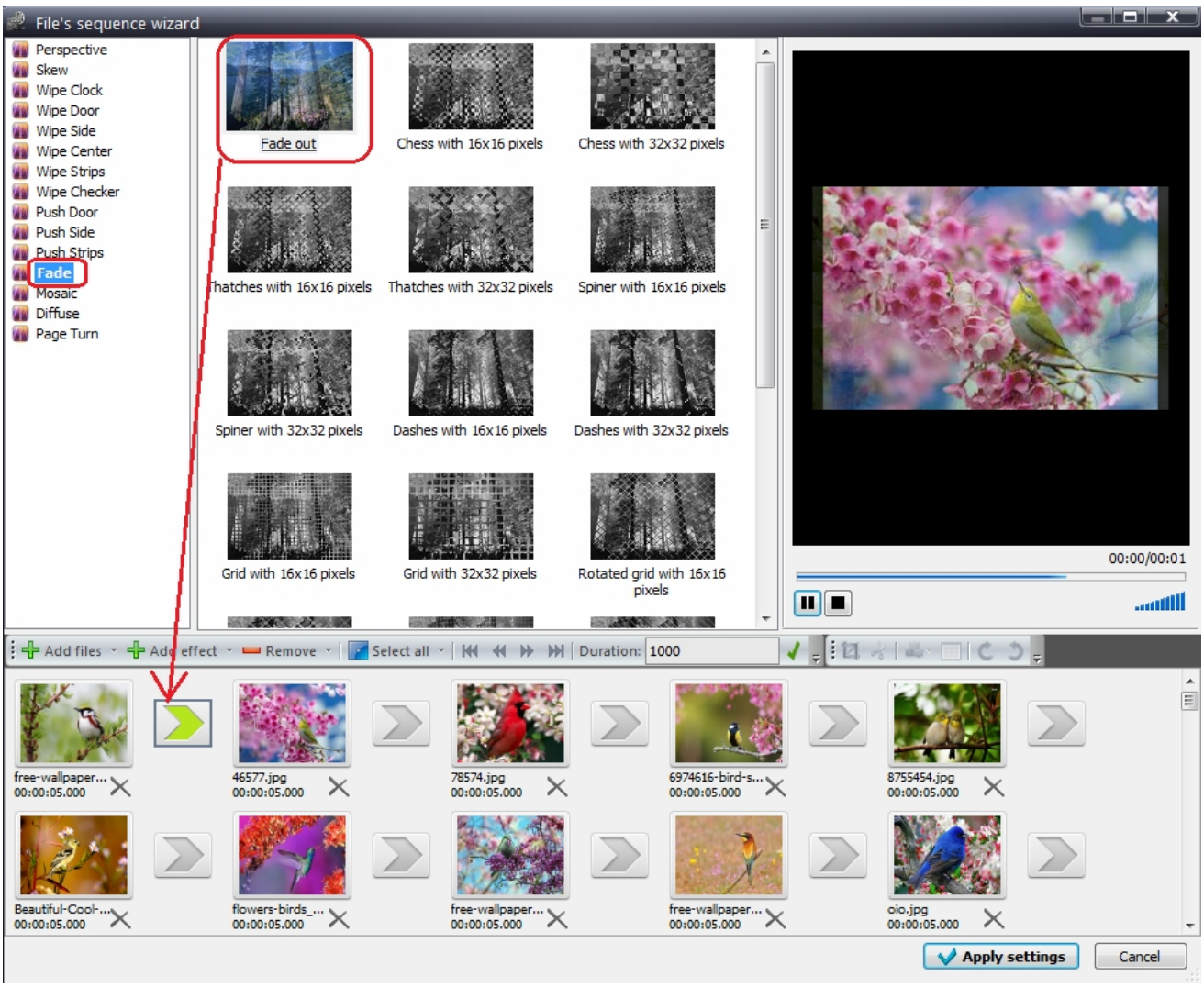


© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

3. Galime pele sunešioti pagal norimą eiliškumą paveikslėlius. Jei kuris nors nebereikalingas, spausime **Delete X** šalia paveikslėlio, kad galėtume ištrinti.

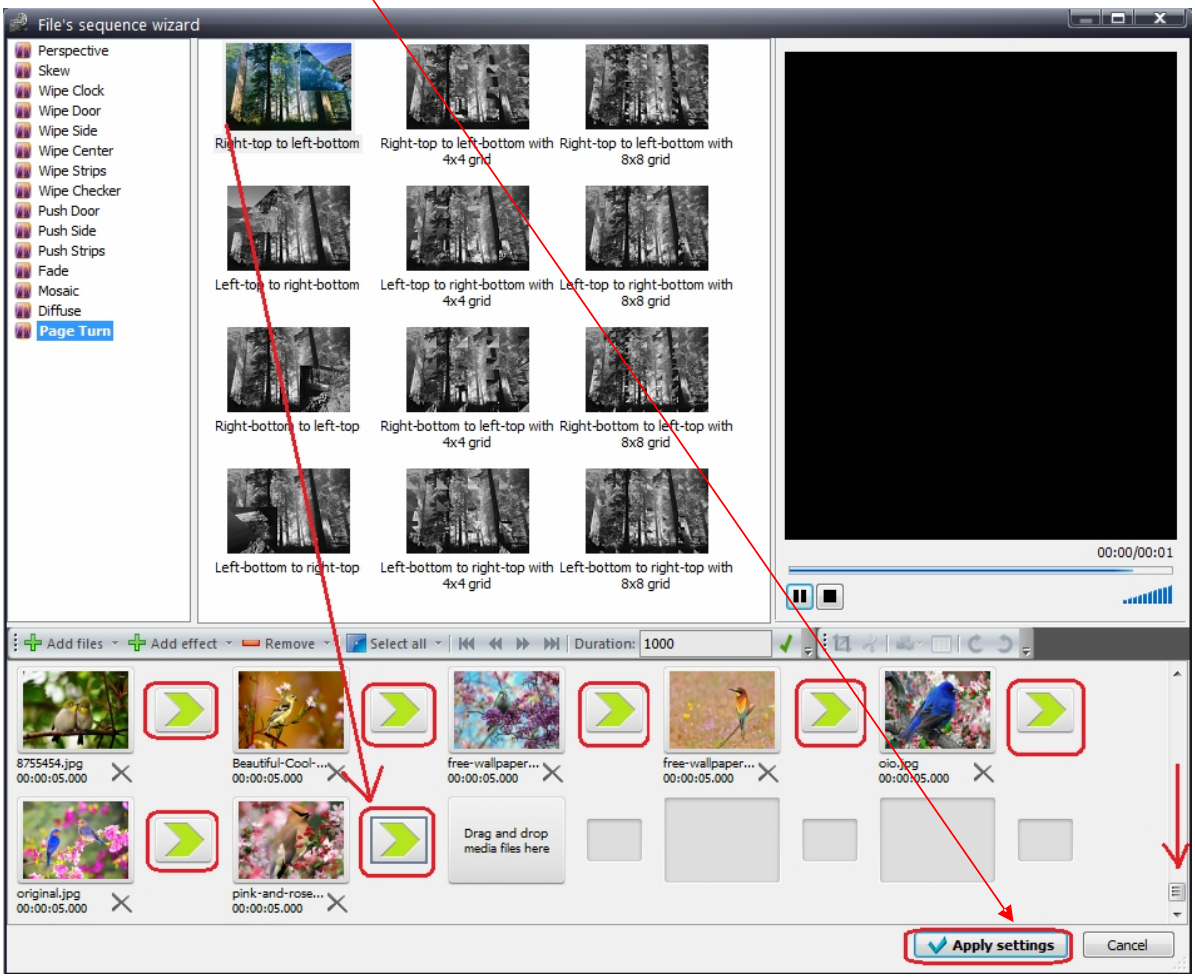


4. Peržiūrėsime perėjimo efektus. Kairėje tema, centre efektai, dešinėje efektų peržiūros langas. Mano pavyzdyje pasirinktas iš temos **Fade** populiarus efektas **Fade Out.** Jį nuviksime pele **tarp** paveikslėlių.

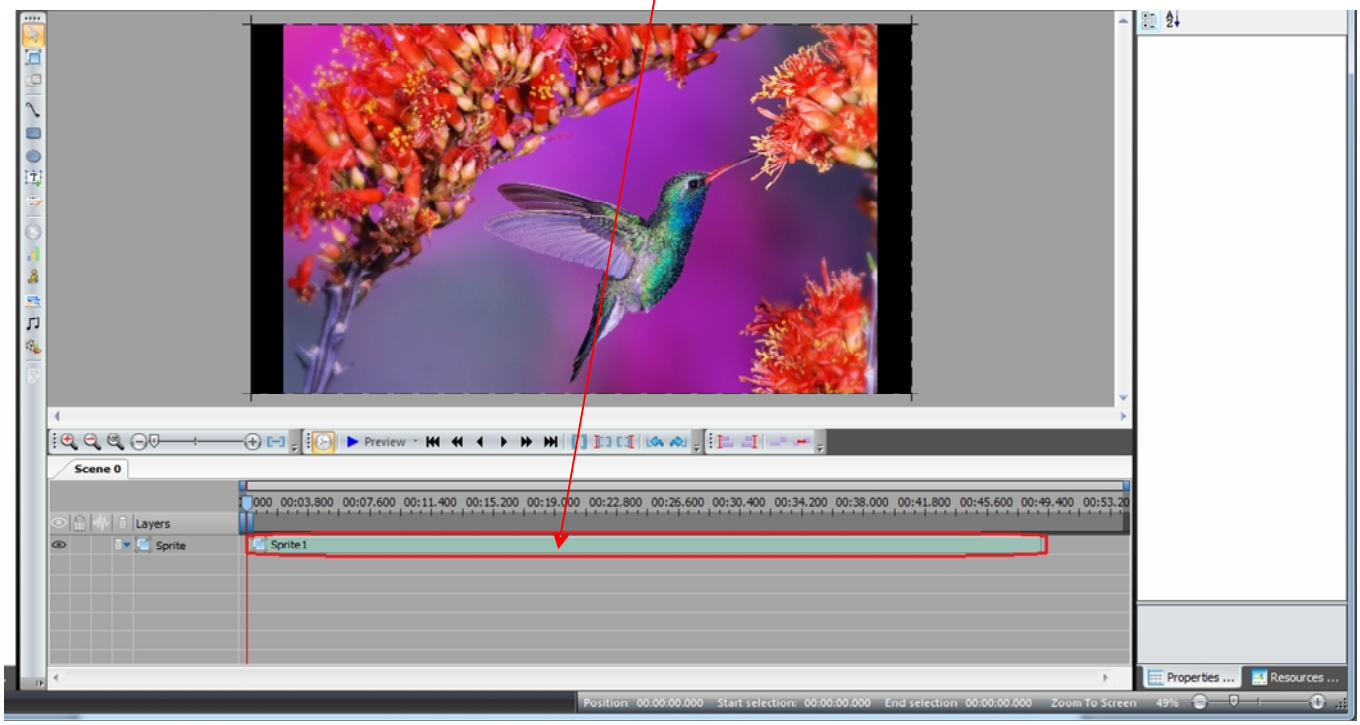


© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

5. Tą patį padarysime ir su visais likusiais tarpais tarp paveikslėlių arba video failų. Solidžiam filmukui naudokime vienodą pasirinktą efektą. Tačiau dabar, kai tik pradedame kurti, norėsis išbandyti kuo daugiau ir įvairesnių perėjimo efektų. Tad greičiausiai rinksimės įvairius. Maža gudrybė – uždėkime perėjimo efektą ir po paskutinio paveikslėlio. Jei norėsime paskui dar pridėti paveikslėlių, jau prieš tai buvęs kadras bus su perėjimo efektu iškart. Kai visi perėjimo efektai sudėti, spausime apačioje **Apply settings.**

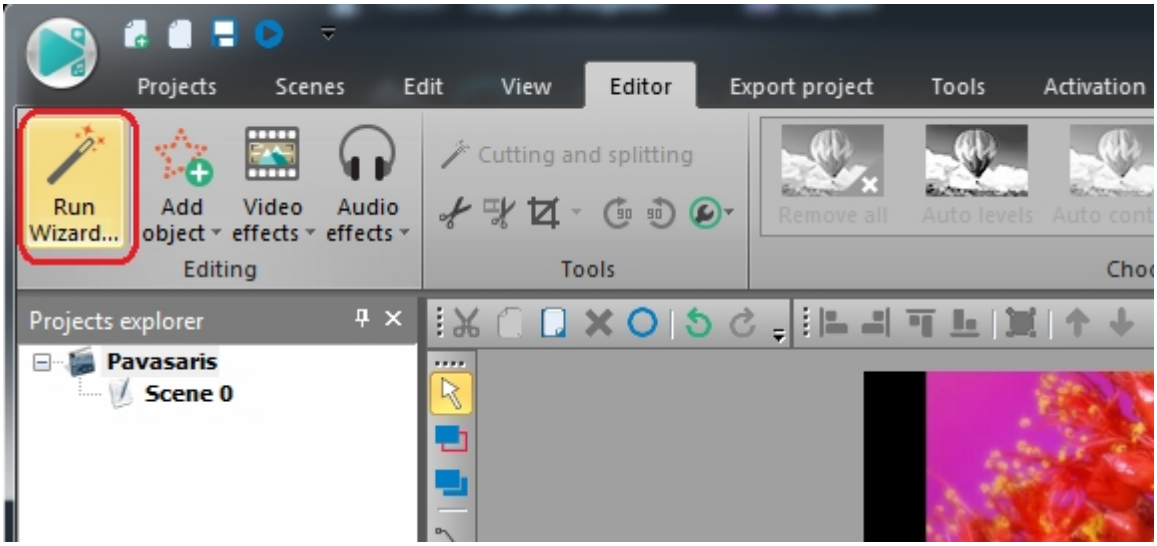


6. Visi paveikslėliai tapo vienu video gabaliuku **Sprite 1.**

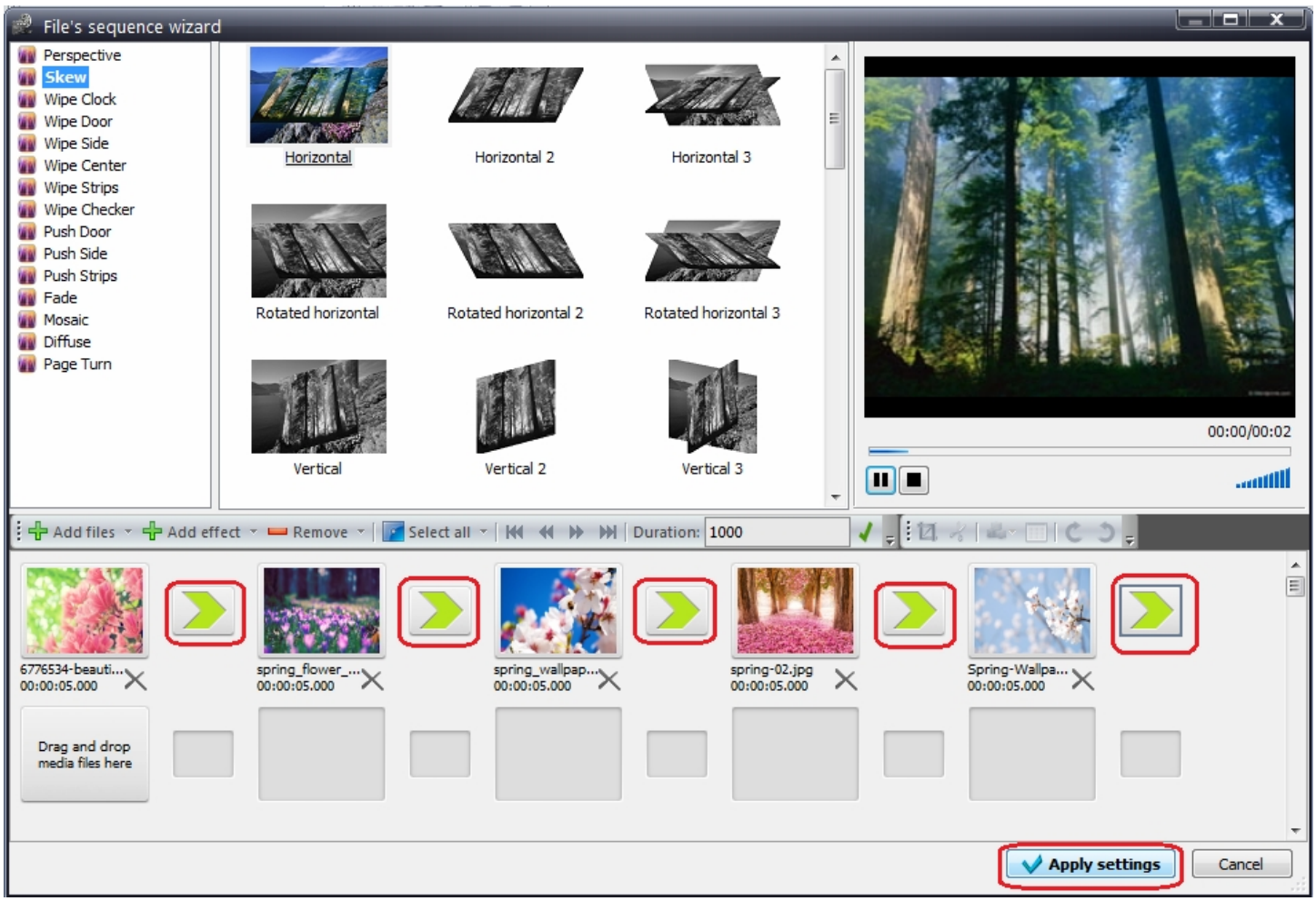


© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

7. Pridėsime dar keletą paveikslėlių arba video failų. Spausime viršuje kairėje **Run Wizard...**



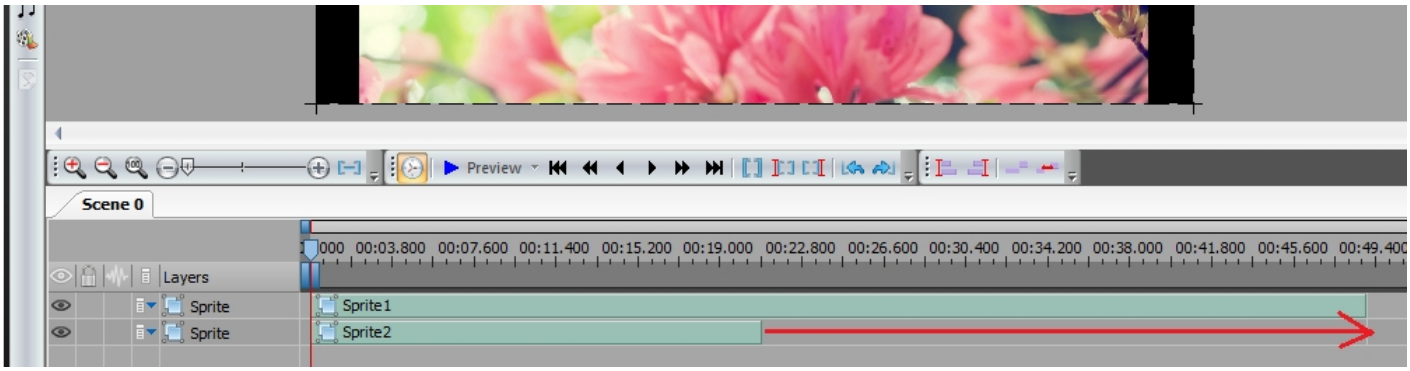
8. Ir tokiu pat būdu, kaip anksčiau aptartuose 1-5 punktuose, įkelsime paveikslėlius arba video failus, bei perėjimo efektus. Baigę įkelti paveikslėlius ir sudėlioję perėjimo efektus, spausime apačioje **Apply settings.**



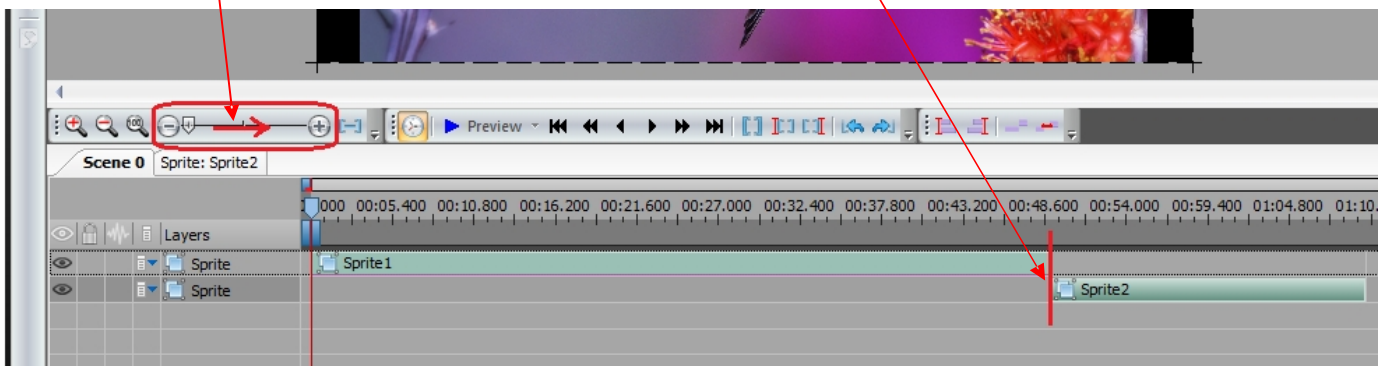
© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

V. Video gabaliukų sutvarkymas ir peržiūra.

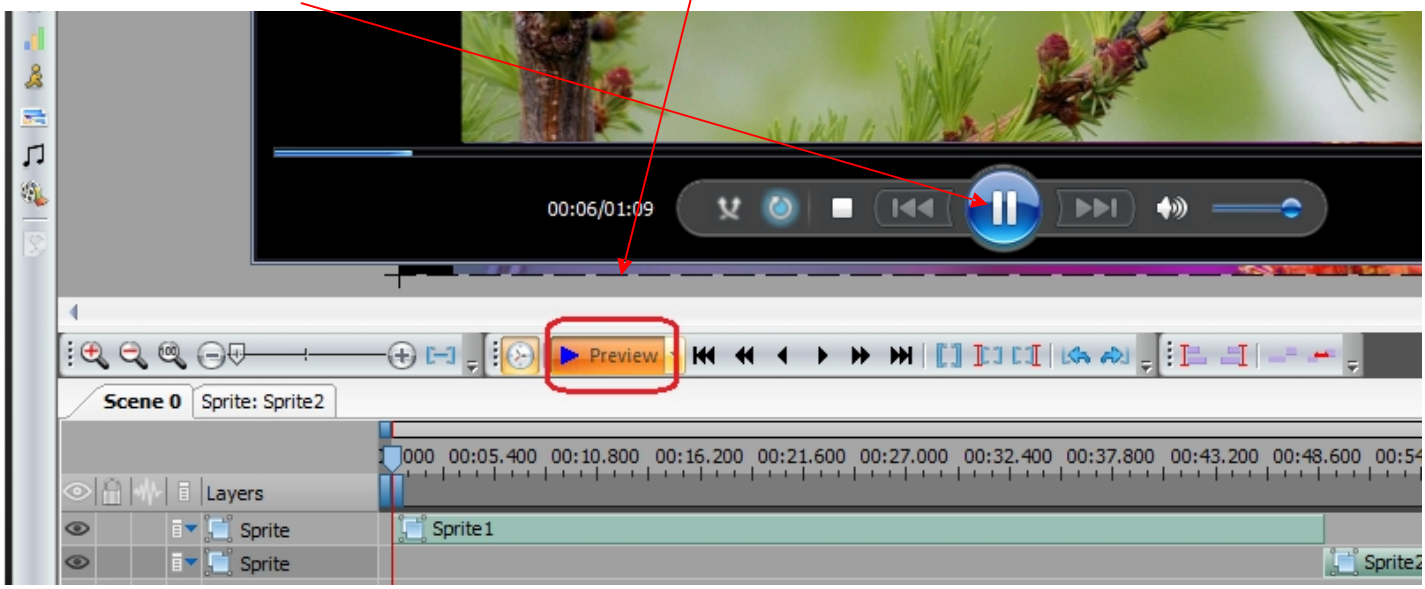
1. Apačioje turime dar vieną video gabaliuką **Sprite 2.** Jį nuvilksime pele už **Sprite 1**, kad video gabaliukai būtų vienas po kito.



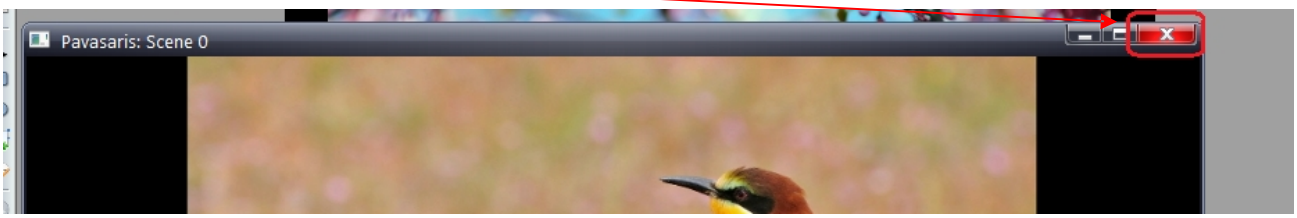
2. Antras video gabaliukas turi prisiklijuoti prie pirmojo, t.y. susiglausti. Jei nesame įsitikinę, kad pavyko suglausti, didinimo įrankiu galime pasididinti vaizdą ekrane.



3. Galime peržiūrėti savo kuriamą filmuką. Spausime **Preview.** Atvertame lange peržiūrėsime arba sustabdysime filmuką **Play/Pause** mygtuku.



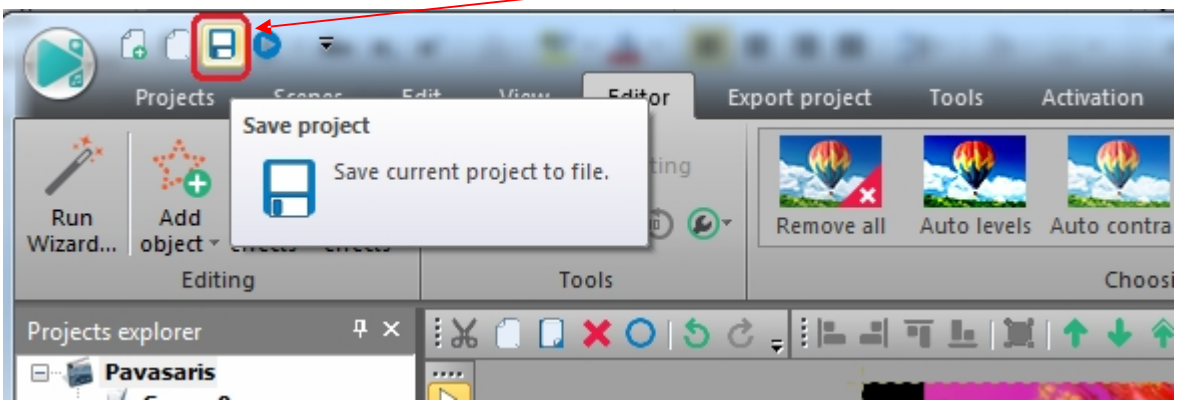
4. Baigę peržiūrėti filmuką, spausime **X**, kad galėtume grįžti prie redagavimo.



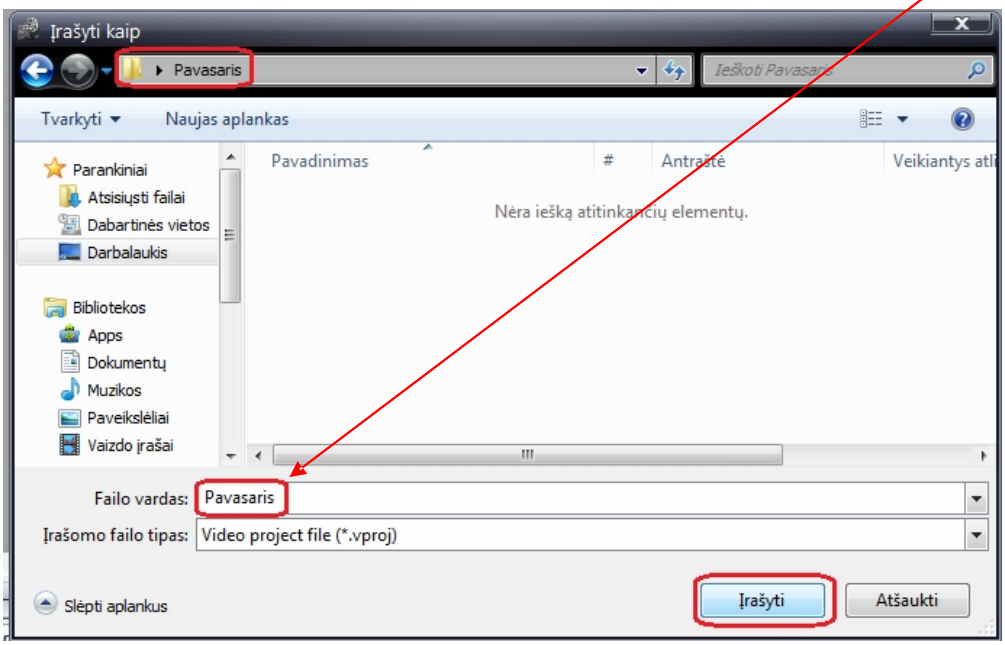
© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

VI. Video projekto išsaugojimas ir atvėrimas.

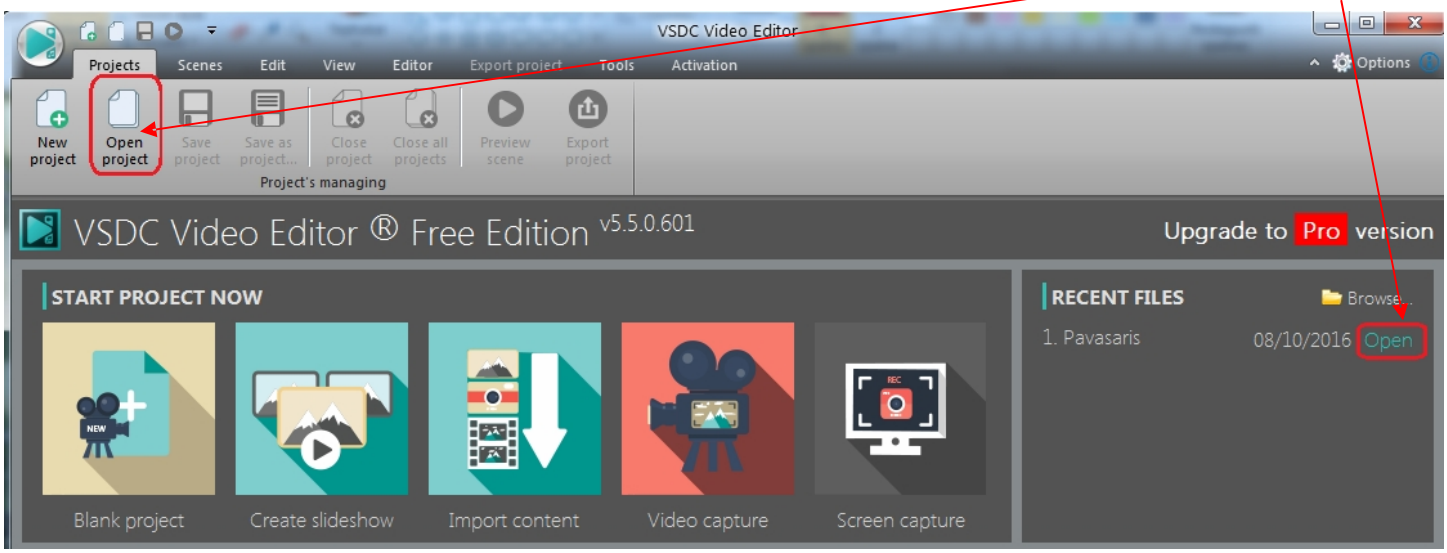
1. Kuriant filmuką, nuolatos reikia išsaugoti projektą. Darbas su video programa naudoja didžiausius kompiuterio parametrus bei resursus. Nieko nuostabaus, jei kompiuteris užkaistų ir išsijungtų. Todėl išsaugodami nuolatos video projektą, neprarasime daug įdėto darbo. Spausime viršuje kairėje **Save** mygtuką.



2. Geriausia išsaugoti tame pačiame kataloge, kur yra visi būsimo filmuko failai. Įrašysime pavadinimą ir spausime **Įrašyti.**



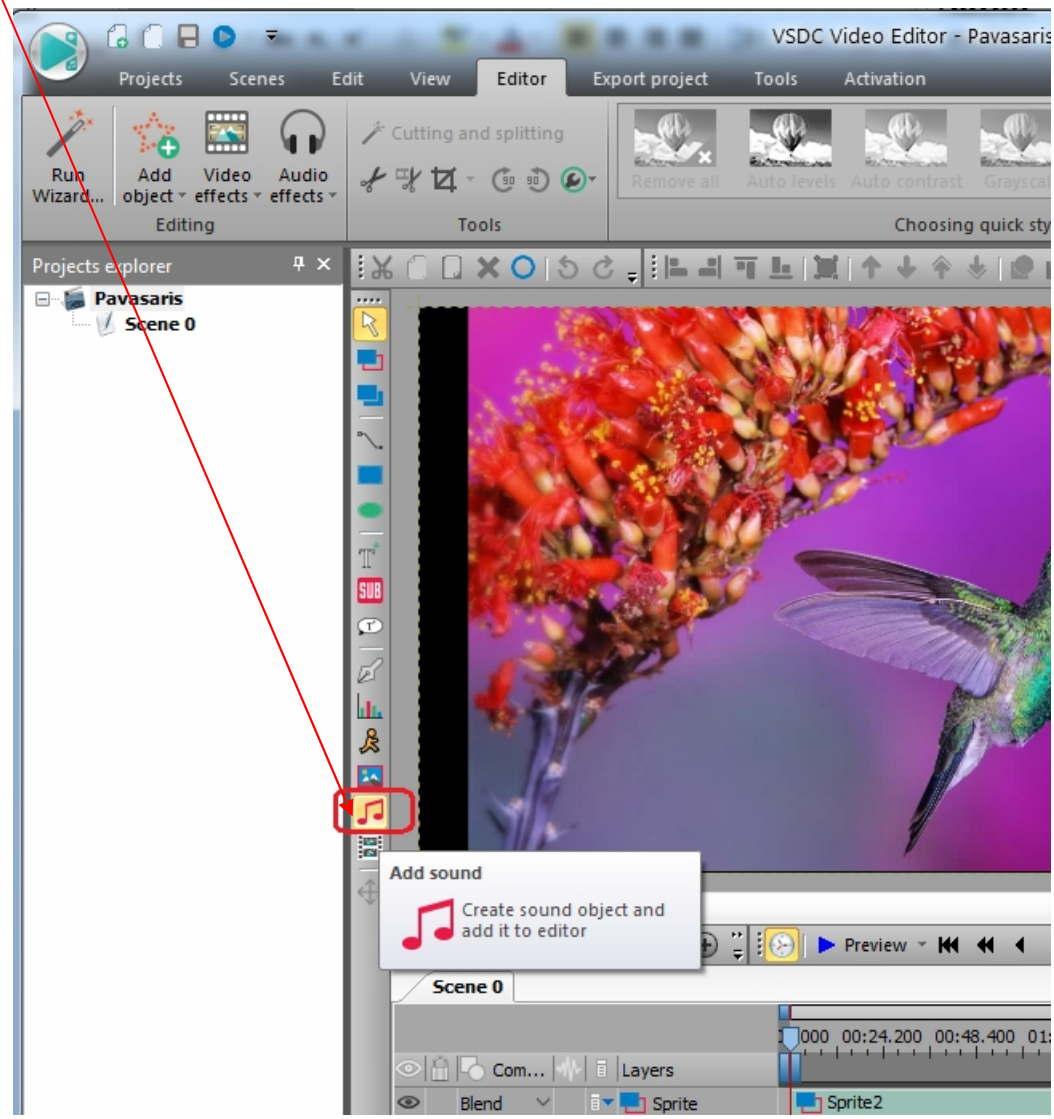
3. Kitą kart atvėrus programą, norint tęsti pradėtą kutri filmuką, spausime bet kurį pasirinkimą **Open Project** ir nurodysime iš kur atverti mūsų kuriamą filmuko projektą. Galime iškart pasirinkti kurį atverti projektą **Open.**



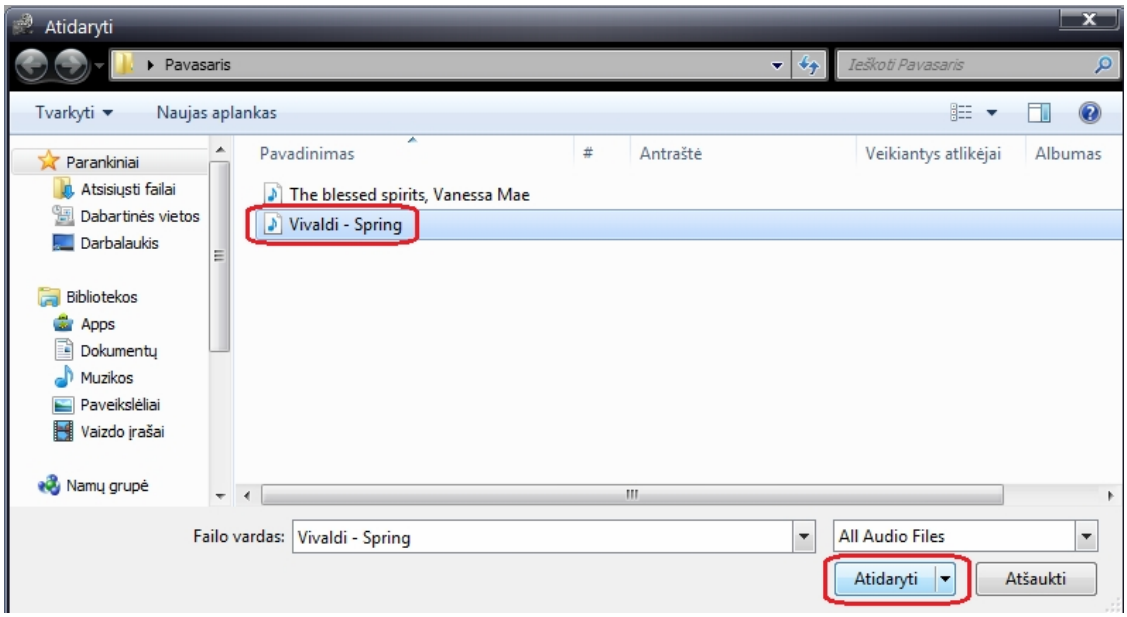
© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

VII. Garso takelio pridėjimas.

1. Įterpsime garso failą. Garso failai tegul būna tame pačiame filmuko failų kataloge. Puikiai tinka mp3 formatas. Galime parsisiųsti iš Youtube. Apie tai papildomoje medžiagoje „Parsisiuntimas iš Youtube“. Spausime **Add sound** mygtuką.

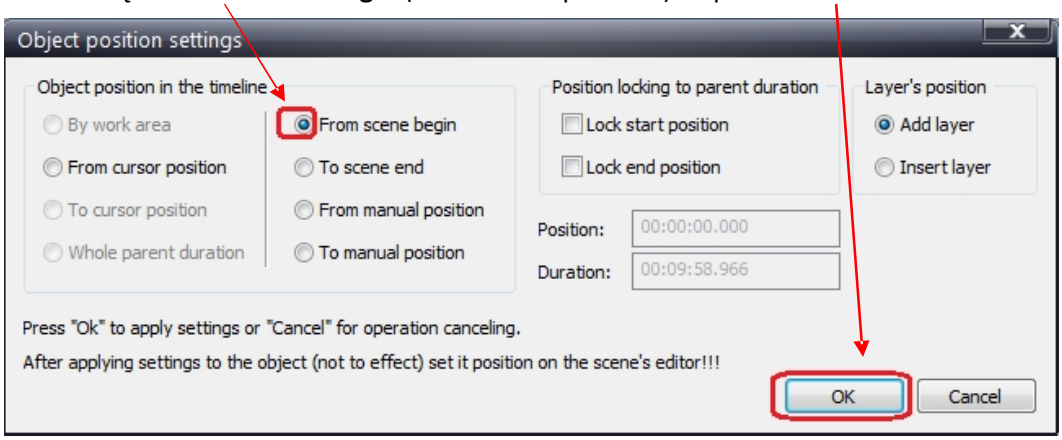


2. Pasirinksime garso failą ir spausime **Atidaryti.**

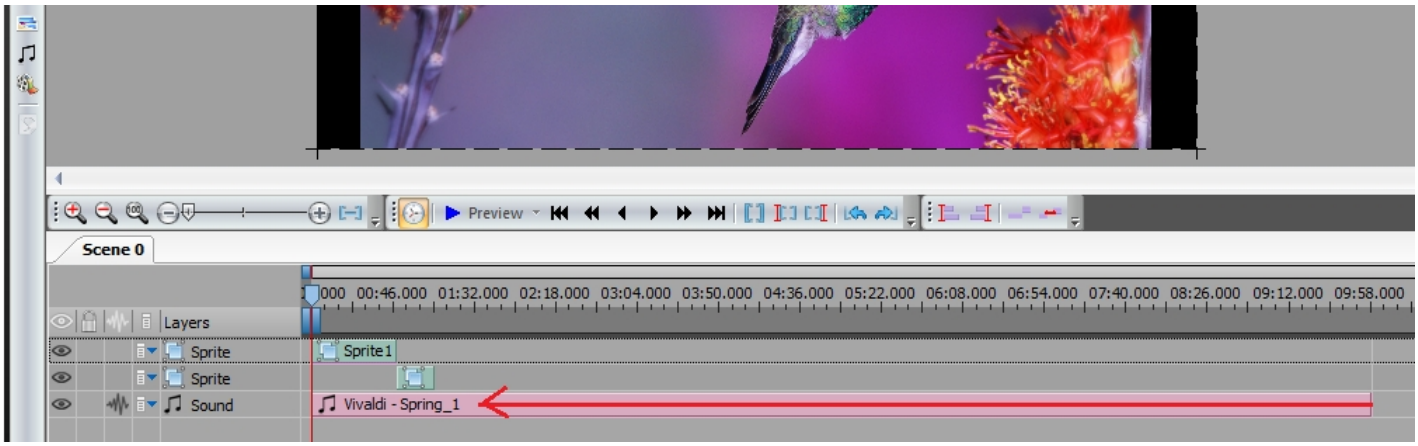


© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

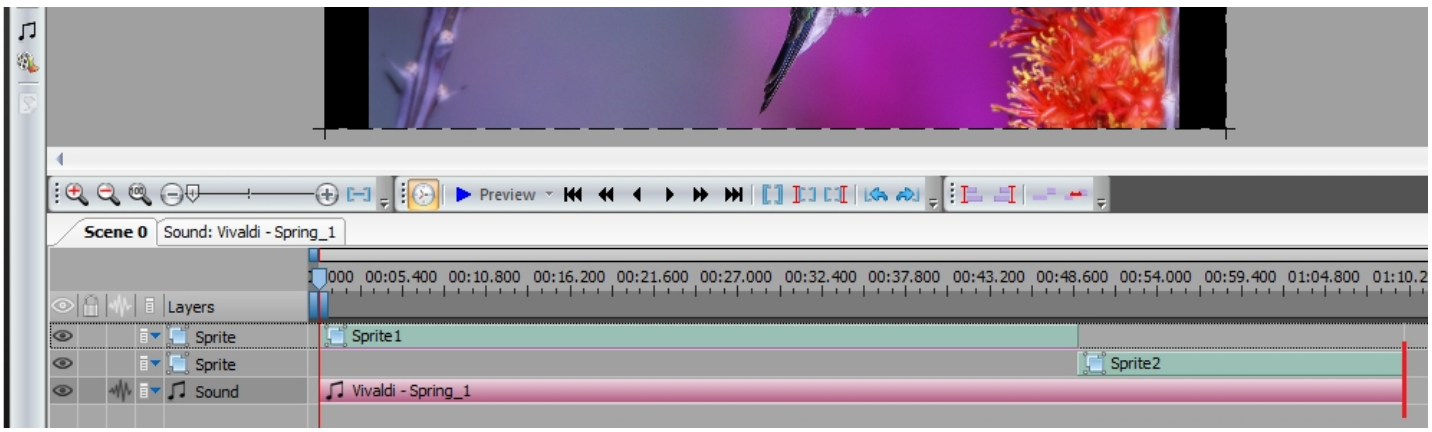
3. Uždėsime taškelį ant **From scene begin** (nuo filmuko pradžios) ir spausime **OK.**



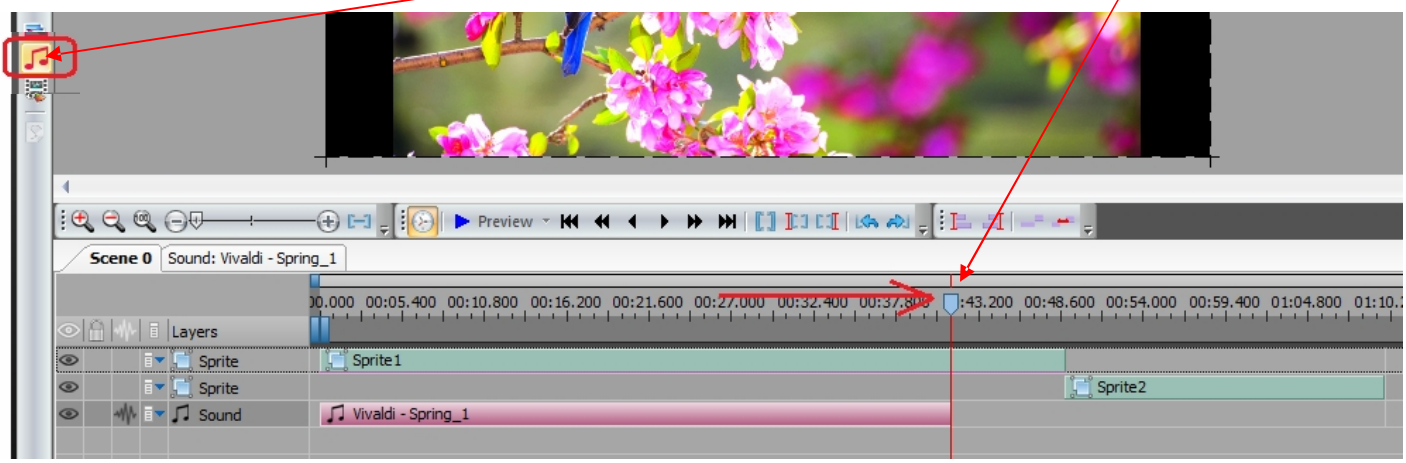
4. Garso failas gali būti per ilgas. Temsime už dešinio krašto iki video gabaliukų pabaigos, kad sutrumpintumėme.



5. Sulygiuosime su paskutiniu video gabaliuku.

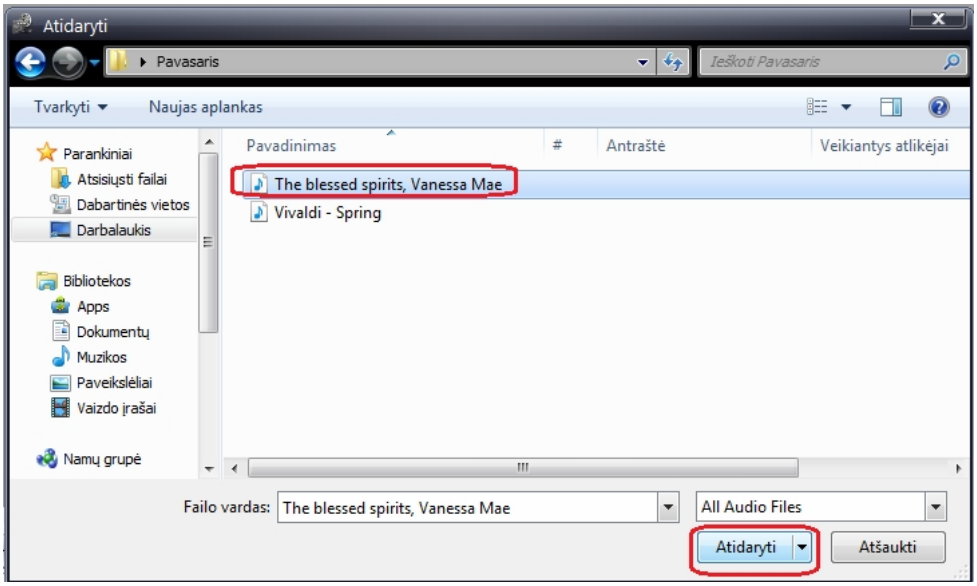


6. Jei garso failas per trumpas, įterpsime dar vieną garso failą. Nustumsime laiko juostos kursorių į pirmojo garso failo pabaigą ir spausime **Add sound** mygtuką.

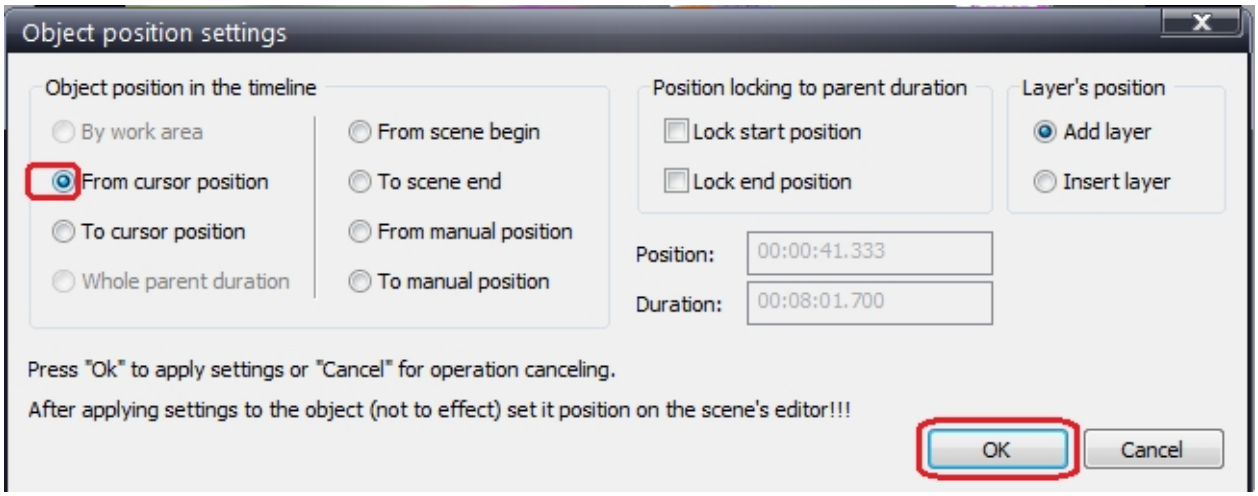


© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

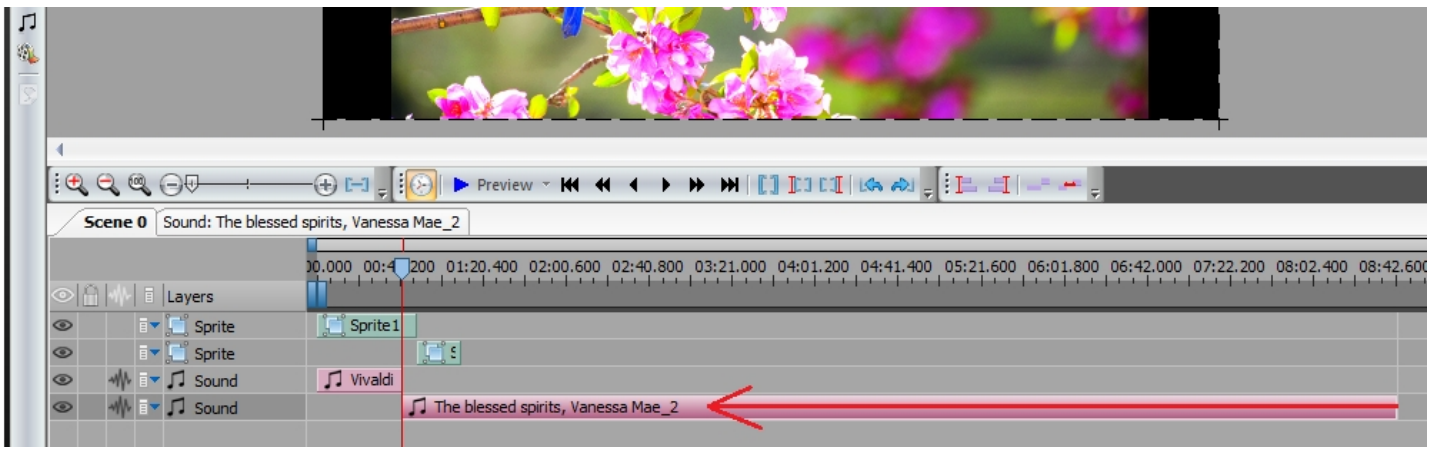
7. Pasirinksime kitą garso failą ir spausime **Atidaryti.**



8. Paliksime taškelį ant **From cursor position** (nuo kursoriaus vietos) ir spausime **OK.**

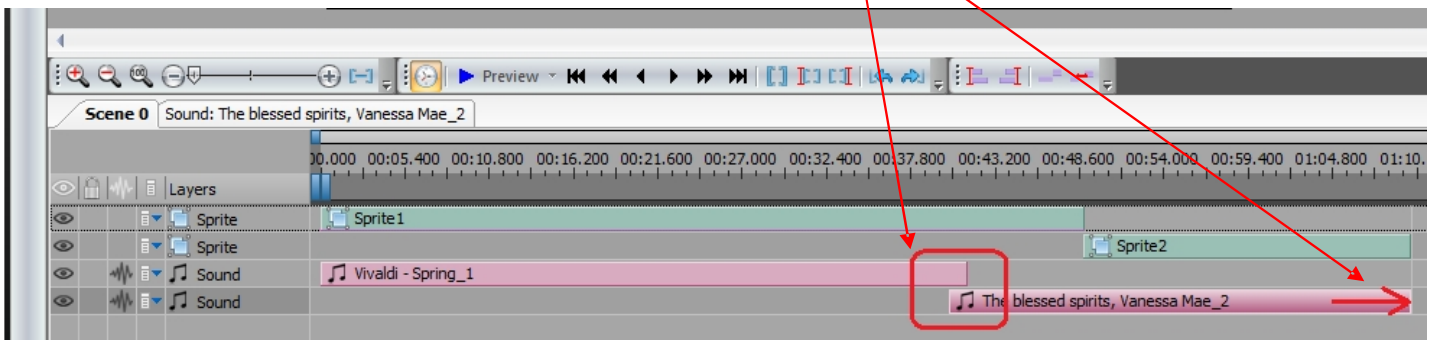


9. Sutrumpinsime antrą garso failo takelį – stumsime į kairę pagriebę pele už krašto.

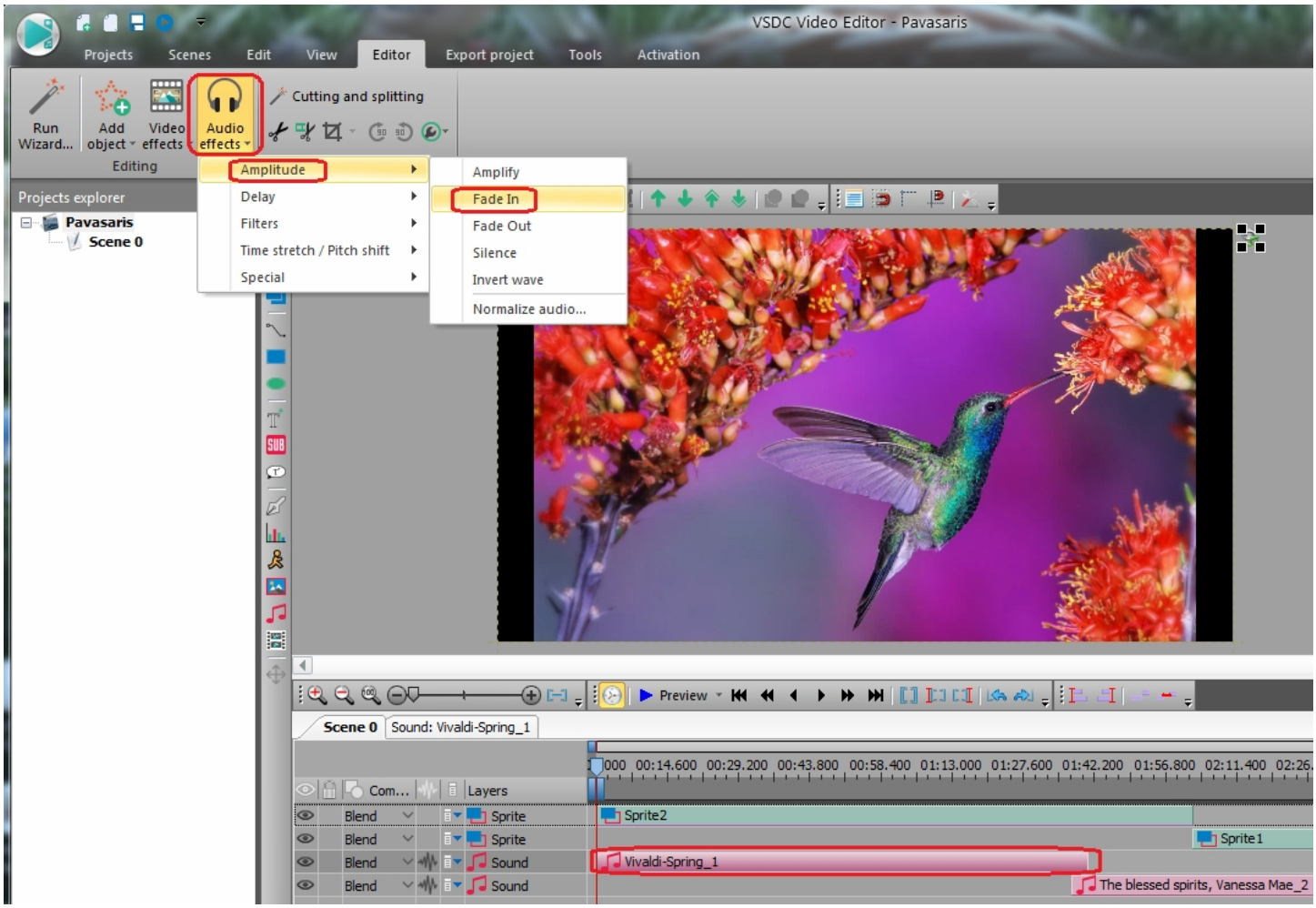


© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

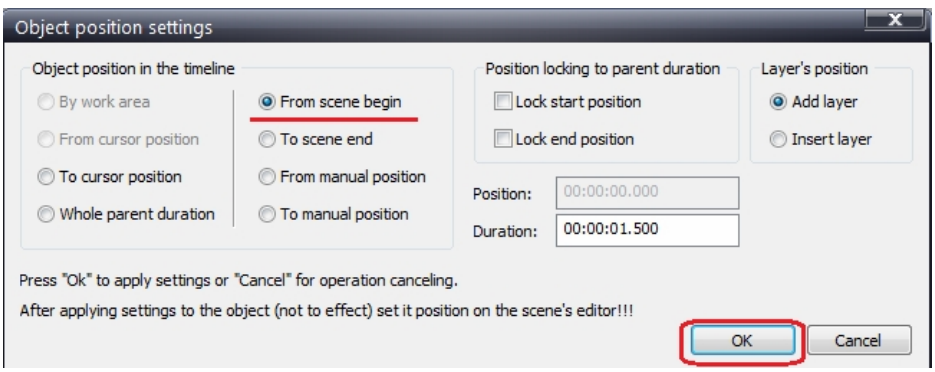
10. Kad garso failai susijungtų sklandžiai, užnešime truputį vieną ant kito. Jei reikia, antrą garso takelį prailginsime iki paskutiniojo video gabaliuko pabaigos, tempdami už krašto pele.



11. Sutvarkysime garso failų pradžios ir pabaigos garsumus, kad neiššoktų staigus garsas. Pažymėsime pele pirmą garso failą ir spausime viršuje mygtuką **Audio effects.** Tada pasirinksime **Amplitude** ir **Fade In** (išgarsinimas).

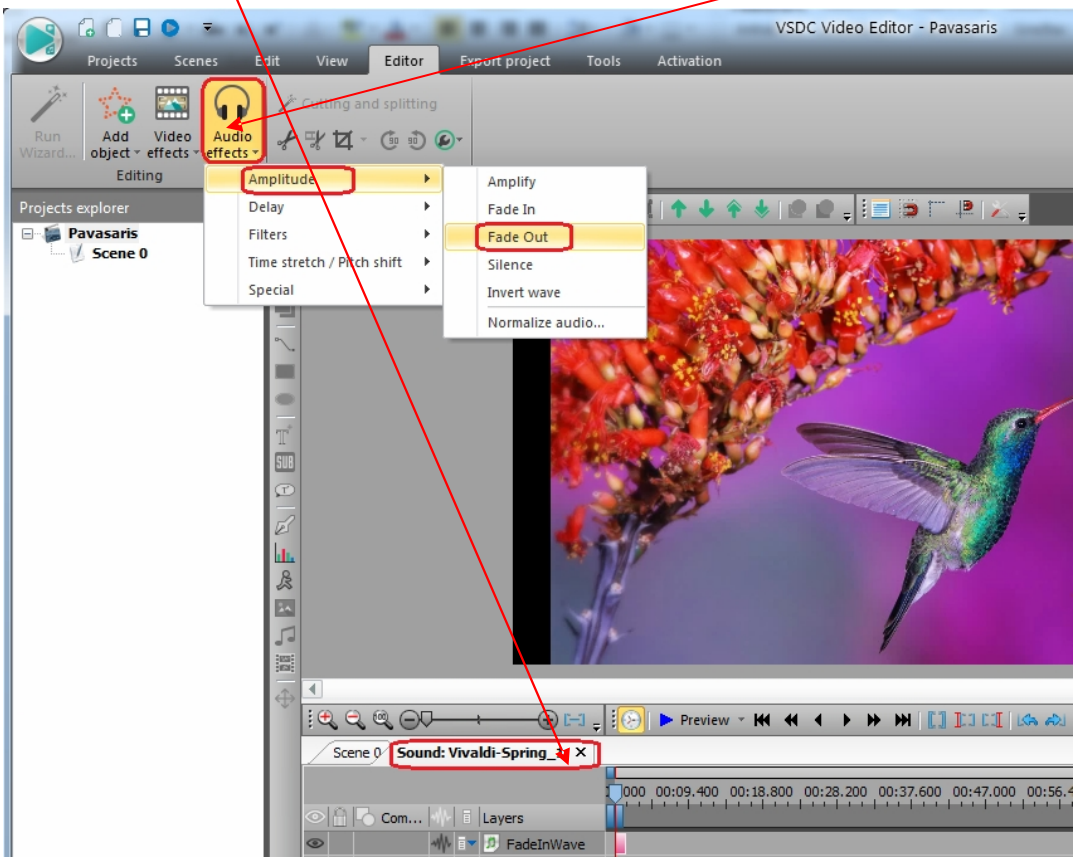


12. Paskui paliksime taškelį ant **From scene begin** (nuo scenos pradžios) ir spausime **OK.**

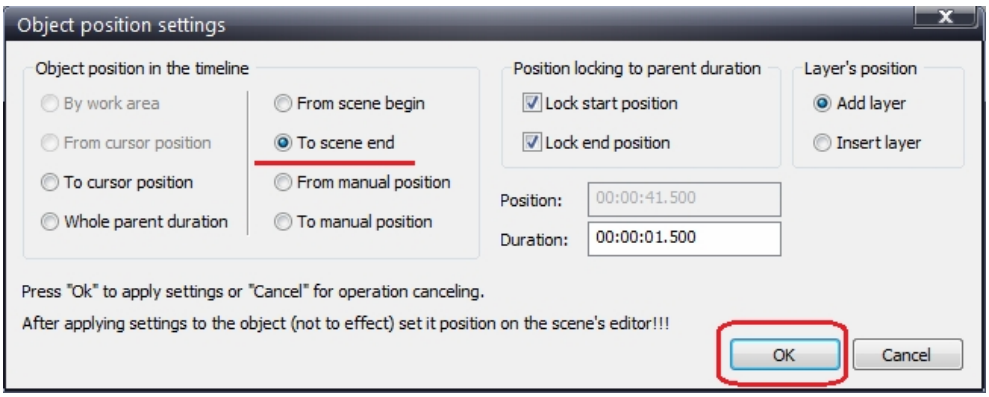


© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

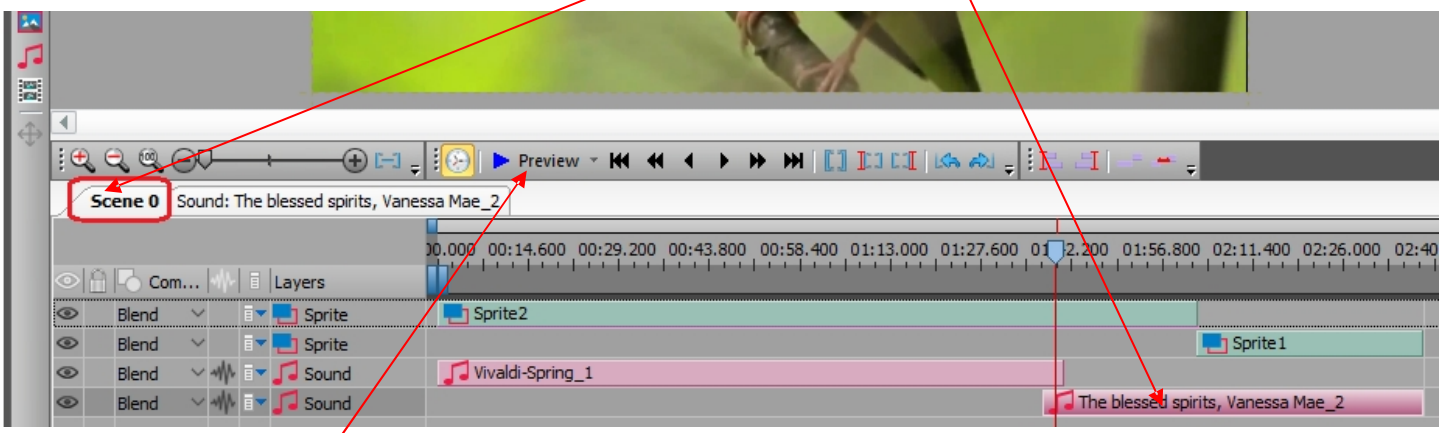
13. Bus atverta nauja kortelė, skirta šiam garso gabaliukui. Toliau spausime viršuje **Audio effects.** Tada pasirinksime **Amplitude** ir **Fade Out** (nutylinimas).



14. Paskui paliksime taškelį ant **To scene end** (iki scenos pabaigos) ir spausime **OK.**



15. Paspausime ant pirmos scenos kortelės **Scene 0** ir pažymėsime pele antrą garso failą (jei tokį turime).

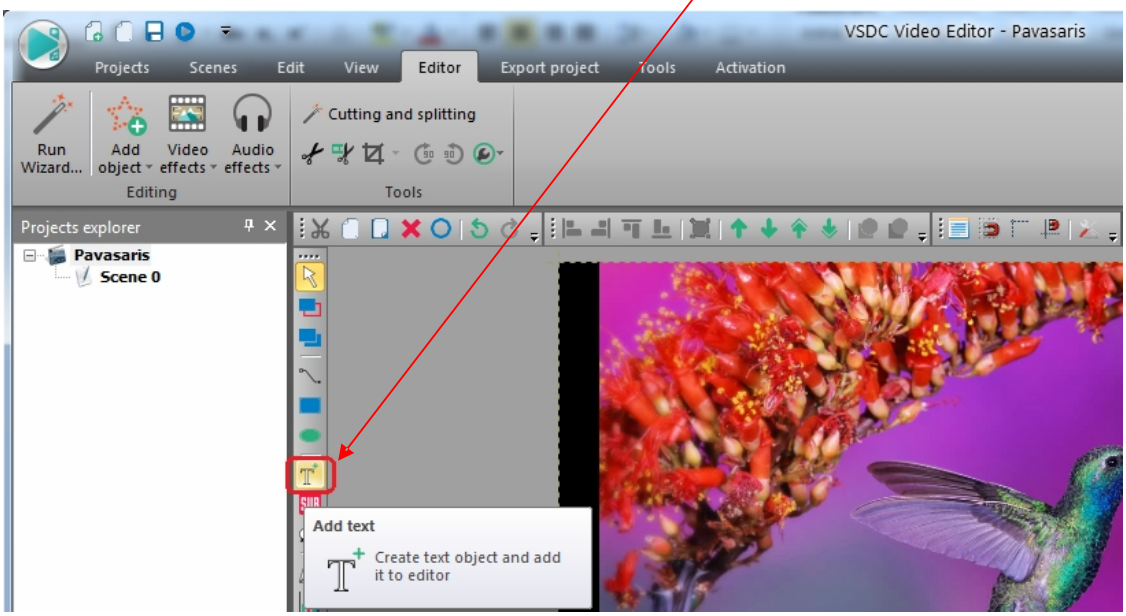


16. Su juo atliksime tokius pat veiksmus, kaip ir su pirmuoju. Spausime viršuje **Audio effects.** Tada pasirinksime **Amplitude** ir **Fade In** (išgarsinimas), o paskui **Fade Out** (nutylinimas). Galime peržiūrėti kaip mums sekasi darbuotis. Spausime **Preview** mygtuką. Nepamirštame nuolatos išsaugoti projektą – viršuje spausime mygtuką **Save.**

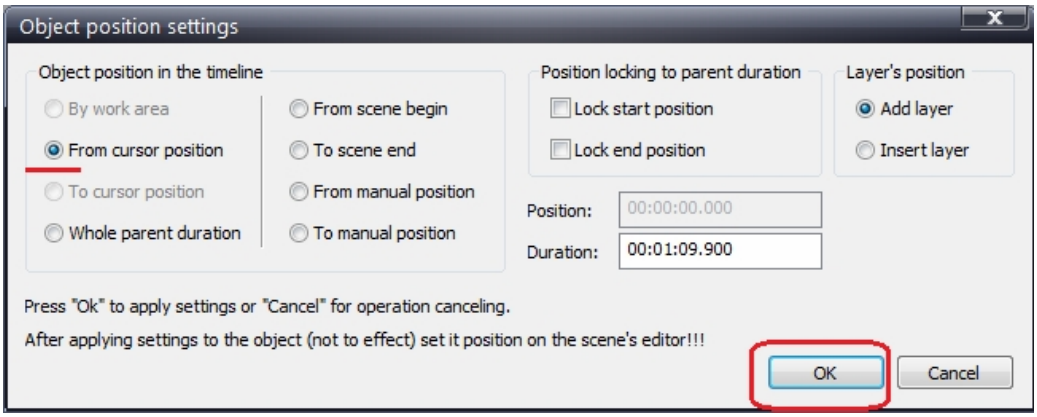
© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

VIII. Teksto pridėjimas.

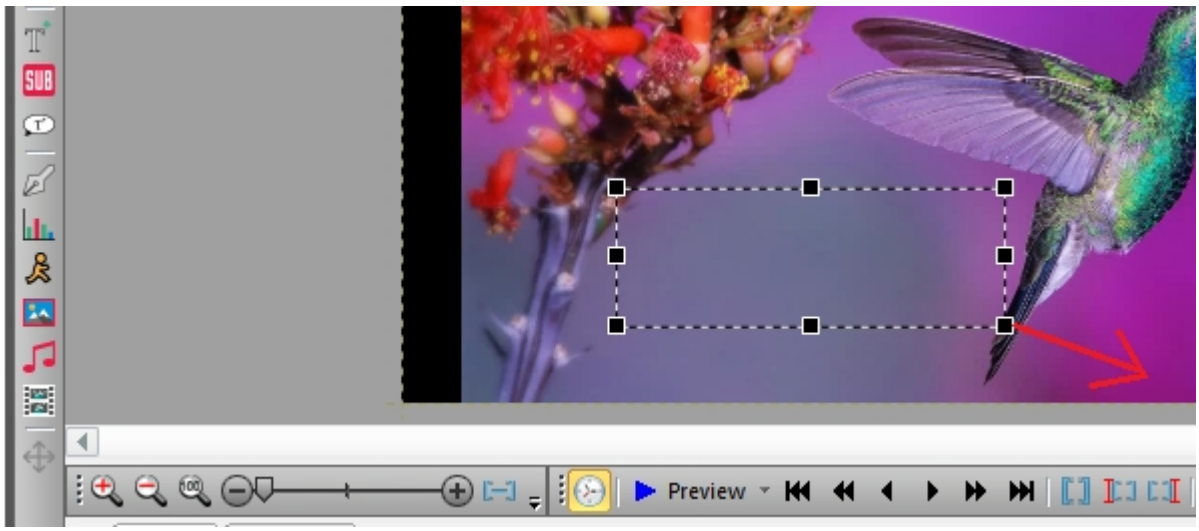
1. Įterpsime teksto į filmuką. Tam tikslui spausime **Teksto** įrankį **T**.



2. Paliksime taškelį ant **From cursor position**. Mūsų tekstas bus uždėtas ant tos vietos, kurioje buvo kursorius laiko juostoje. Šiuo atveju įrašysime tekstą filmuko pradžioje – pavadinimą. Spausime **OK.**

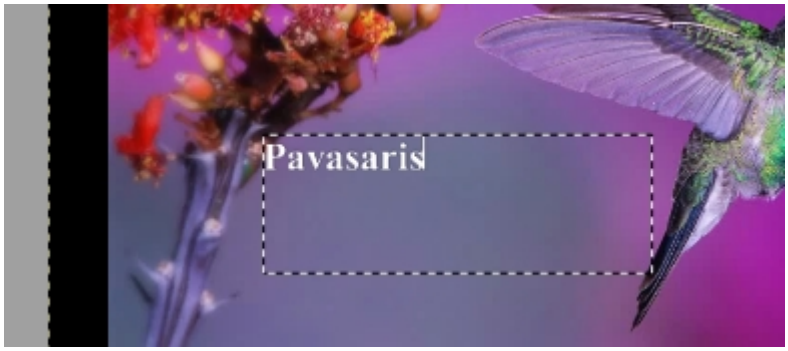


3. Pasirinksime tinkamą vietą kur bus mūsų tekstas ir padėsime pelės žymeklį ant paveikslėlio. Paskui iškart tempsime įstrižai į dešinę ir žemyn. Atsiras teksto laukas. Tame teksto lauke spragtelsime ir galėsime rašyti tekstą.

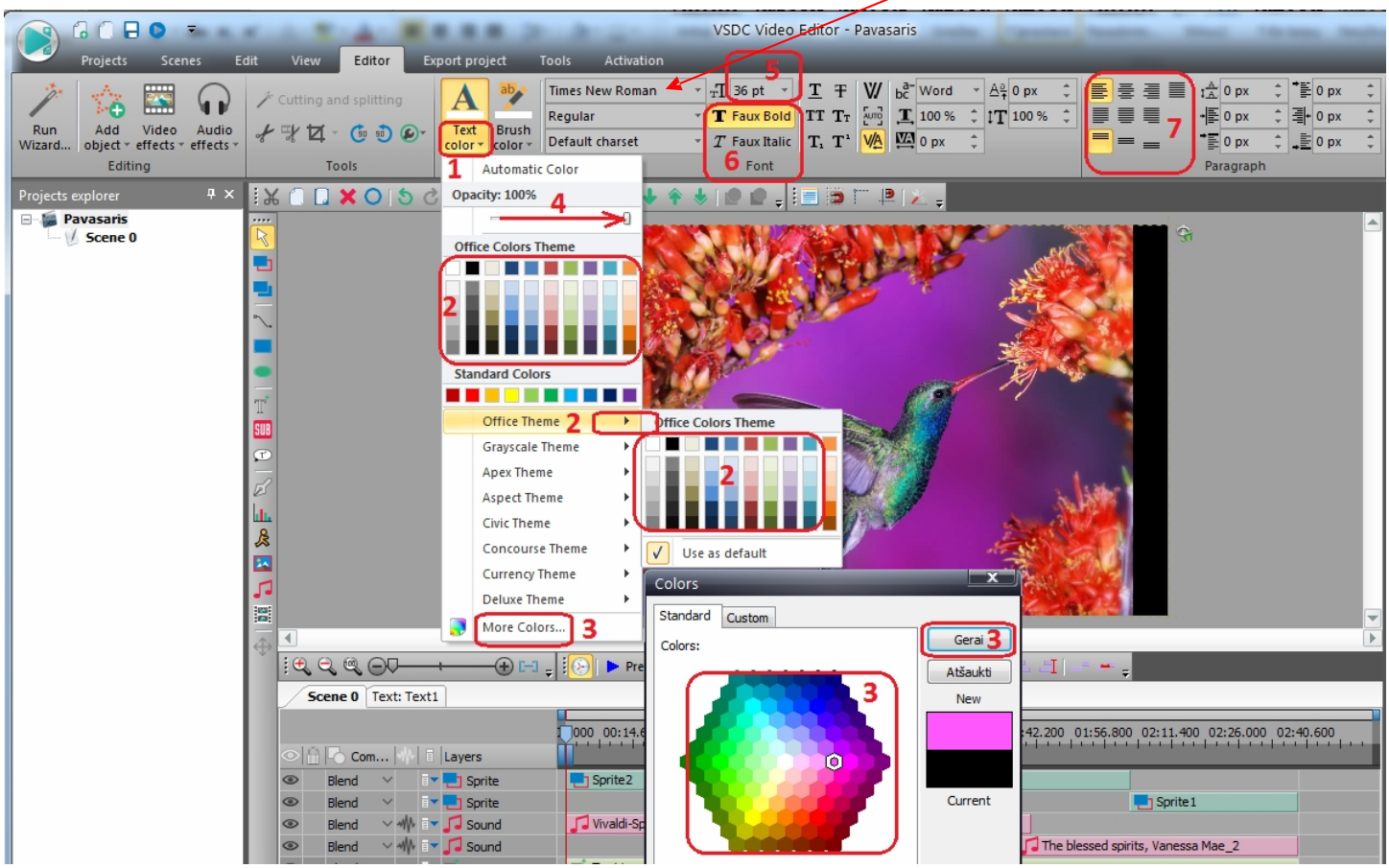


© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

4. Įrašysime reikalingą tekstą:



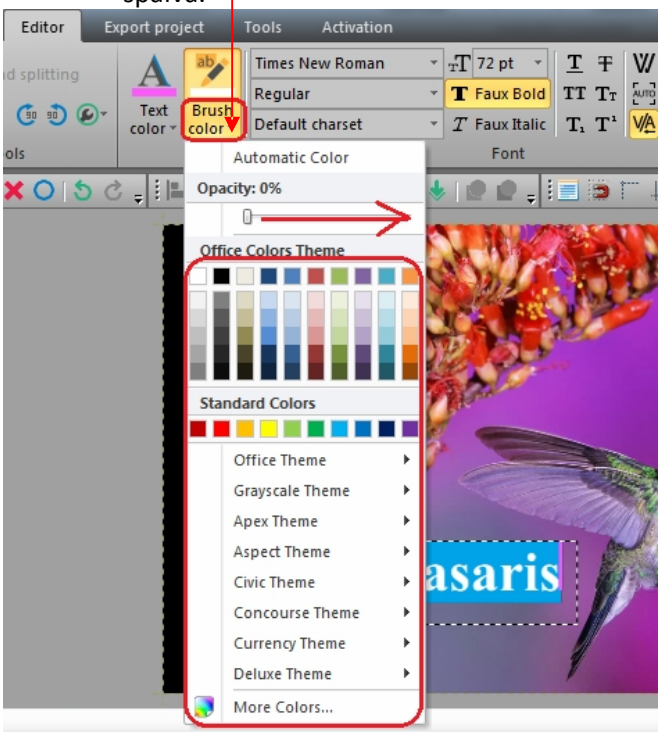
5. **Parašytą tekstą pažymėsime pele**. Viršuje atverta teksto redagavimo įrankių juosta leis mums redaguoti tekstą.
   (1) – paspaudę **Text color**, galėsime pasirinkti teksto spalvą.
   (2) - rinksimės teksto spalvą iš daugelio variantų.
   (3) – paspaudus **More colors...,** galėsime rasti daugiau spalvų arba nustatyti norimą spalvą patys.
   (4) – galime reguliuoti teksto skaidrumą (kuo arčiau 0, tuo skaidresnis bus tekstas)
   (5) – teksto šrifto didinimui pasirinksime didesnį šrifto dydį.
   (6) – galėsime nustatyti pastorintą arba pasvirą šriftą
   (7) – galėsime nustatyti teksto lygiavimą.
   Čia rasime ir daugiau gerai pažystamų teksto redagavimo įrankių, pvz. šrifto keitimas.



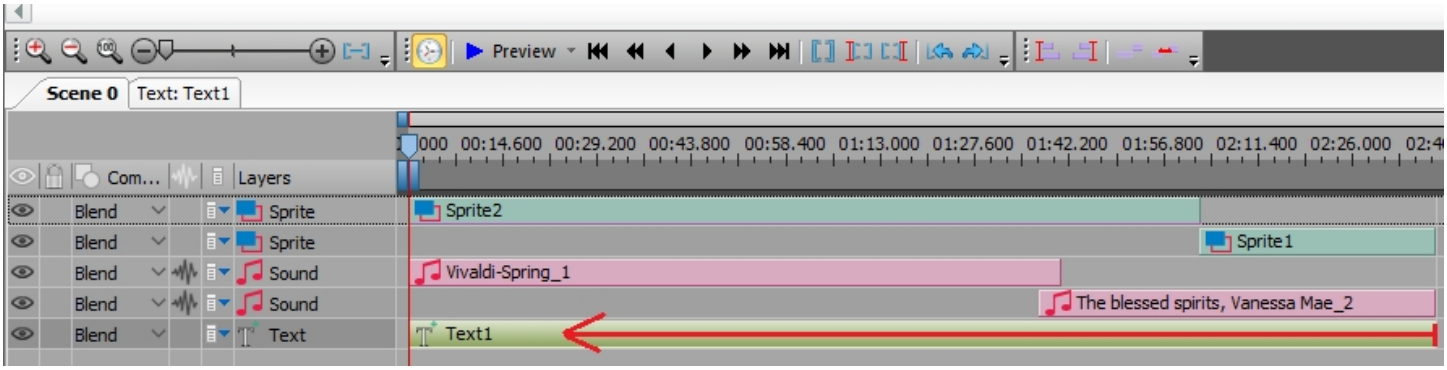
© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

6. Galime pernešti teksto lauką į norimą vietą. Paspausime pele ant teksto vidurio. Atsiras pelės žymeklis. Ir nešime nepaleisdami į reikiamą vietą.

7. Galime po tekstu „pakišti“ spalvą, kad tekstas matytųsi geriau. Tam tikslui paspausime **Brush color** ir išsirinksime spalvą, bei parinksime permatomumą (jei reikia). Štai kaip atrodo tekstas su fono spalva.

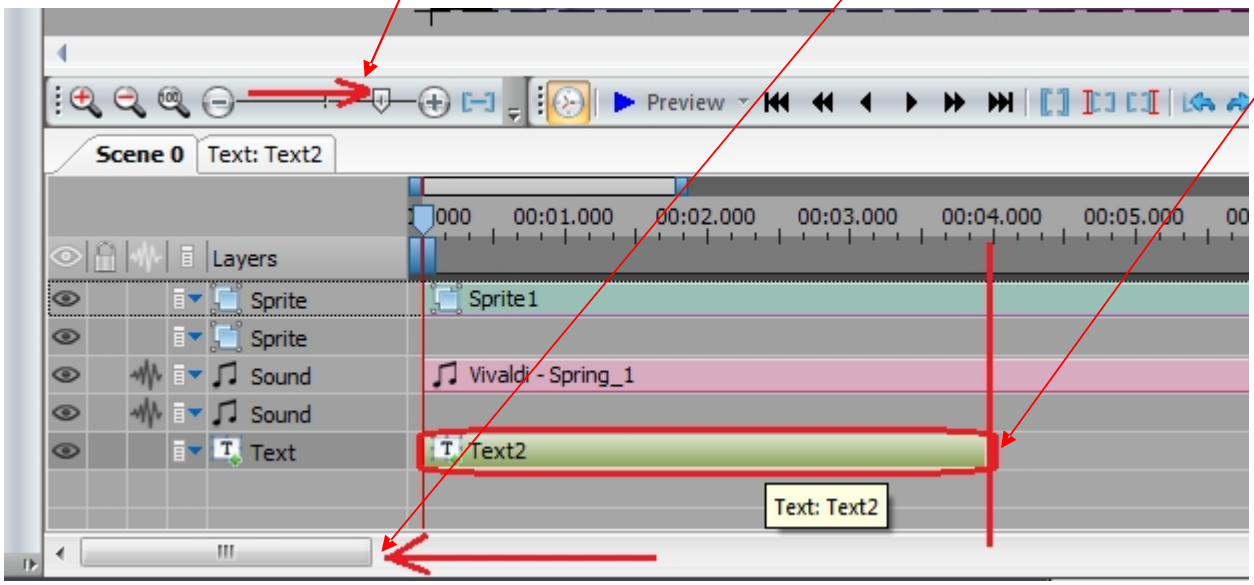


8. Sutrumpinsime teksto takelį tempdami už dešinio krašto tiek, kiek reikia, kad būtų rodomas tekstas.

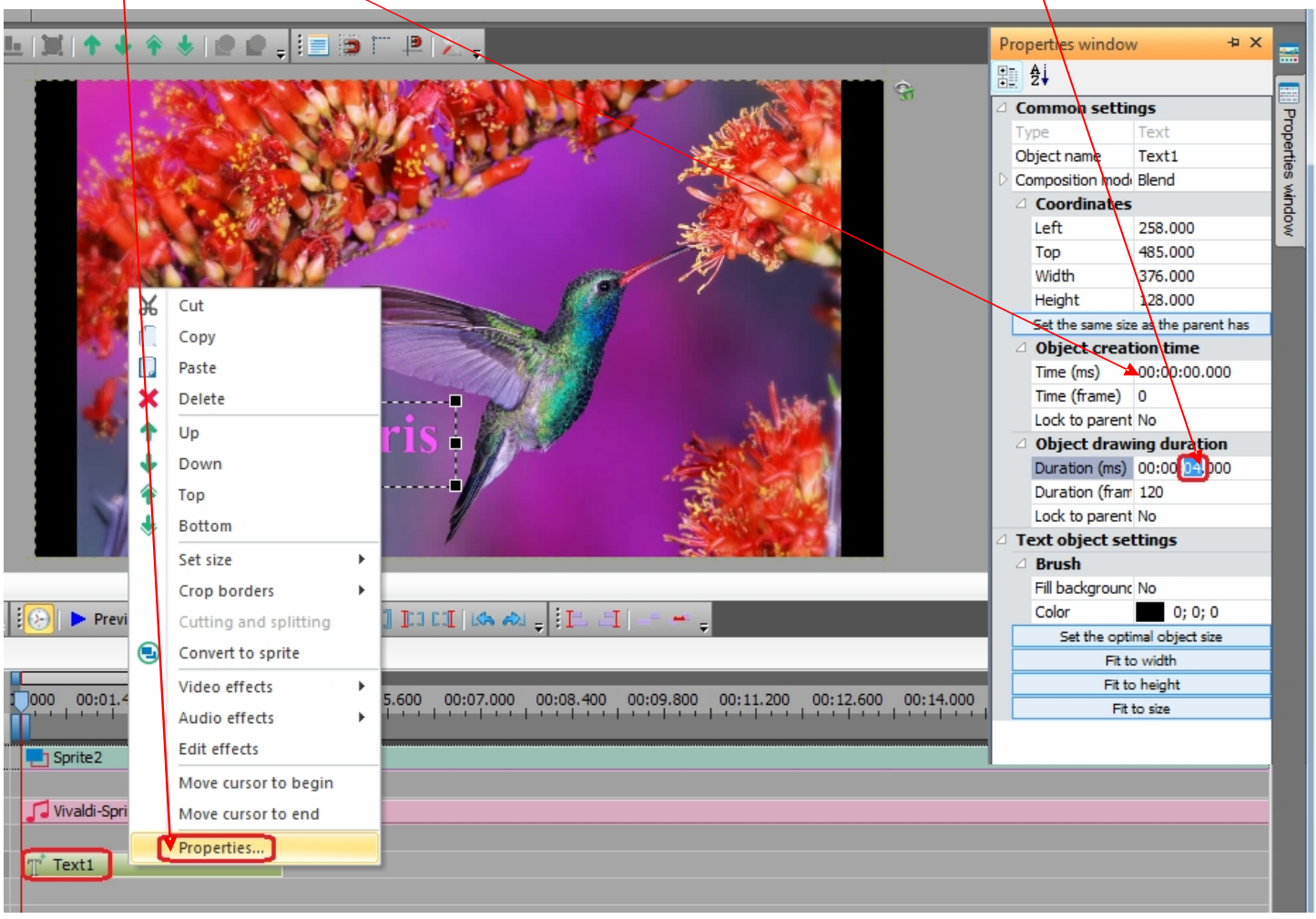


© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

9. Pasididinsime takelių vaizdą ir paslinksime horizontalios slinkties juostą į pradžią, kad galėtume sureguliuoti teksto takelio trukmę. Įkeliamų paveikslėlių ilgis trunka 4 sekundes. Todėl galime teksto takelio ilgio pabaigą nustatyti ant 4 sekundės.

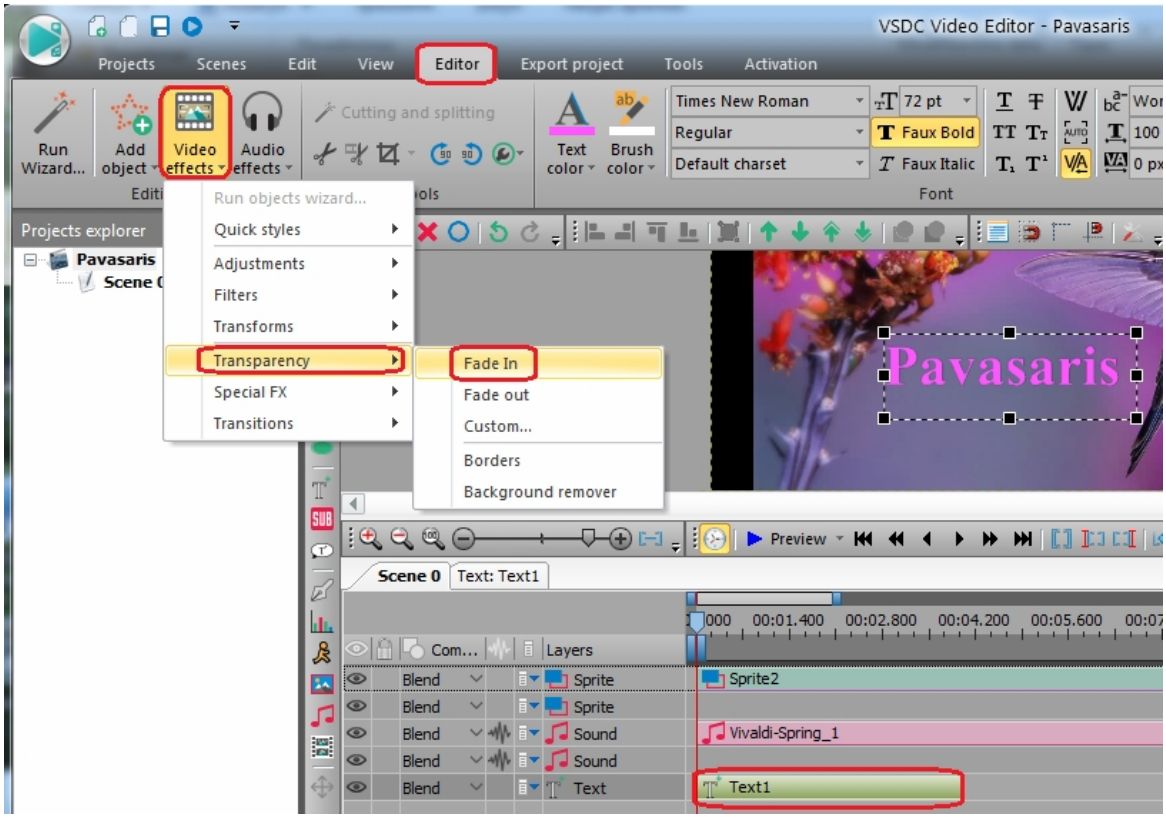


10. Arba galime nurodyti tikslią pradžią. Paspausime dešiniu pelės klavišu ant teksto takelio ir pasirinksime **Properties...** Tuomet dešinėje bus atvertas papildomas nustatymų langas, kuriame keisime parametrus. **Object creation time** ir iki kada truks teksto demonstravimas **Object drawing duration.**

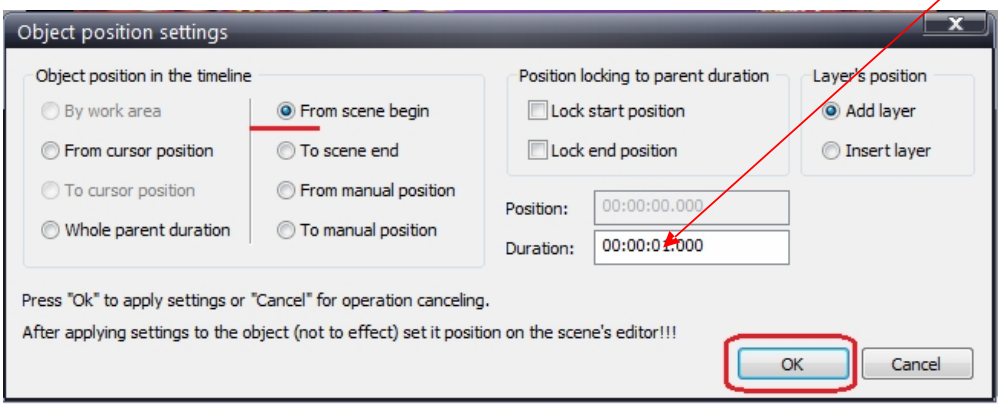


© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

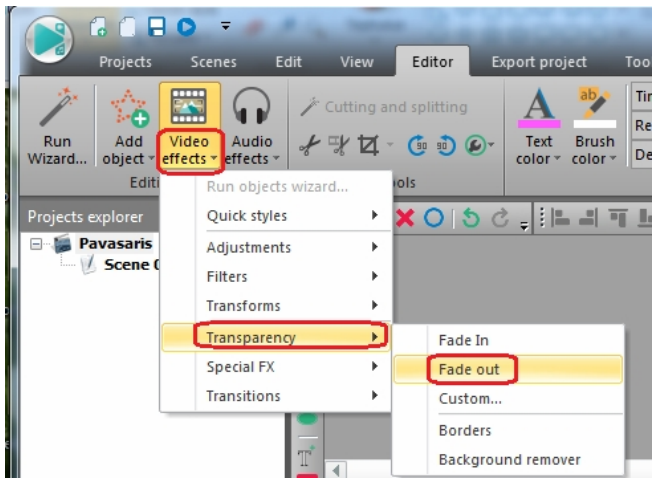
11. Uždėsime tekstui efektą. Padarysime, kad tekstas išryškėtų. Pele pažymėsime teksto takelį ir spausime viršuje meniu **Editor.** Toliau pasirinksime **Video effects,** pasirinksime permatomumą **Transparency** ir išryškėjimą **Fade In.**



12. Iššokusioje lentelėje paliksime taškelį ant **From scene begin** (nuo scenos pradžios). Galime nurodyti, kiek laiko truks išryškėjimas. Ir spausime **OK.**

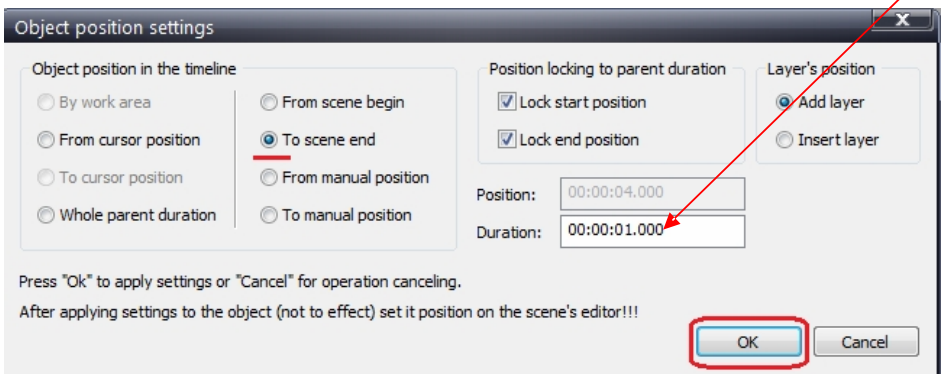


13. Toliau nustatysime, kad baigiant rodyti tekstą, jis išnyktų. Spausime viršuje **Video effects.** Toliau pasirinksime permatomumą **Transparency** ir išnykimą **Fade Out.**

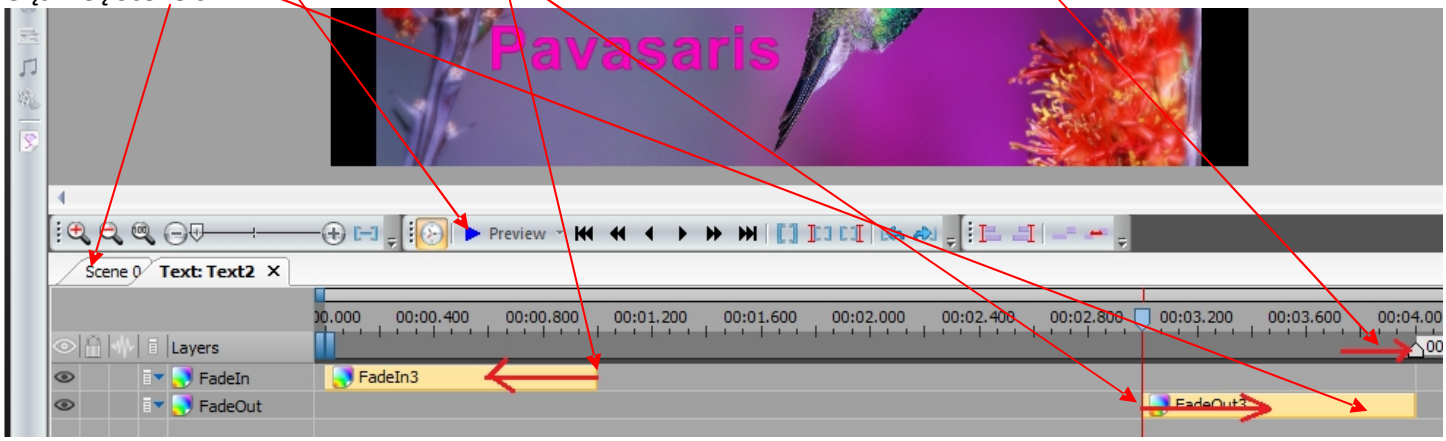


© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

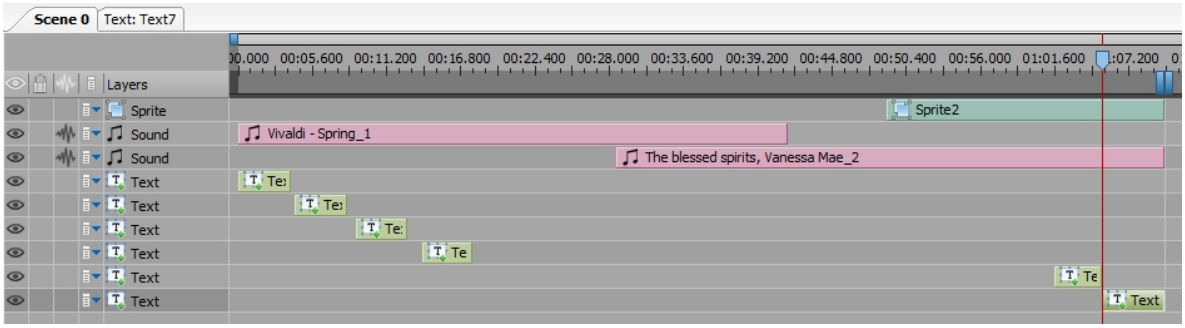
14. Iššokusioje lentelėje paliksime taškelį ant **To scene end** (iki scenos pabaigos). Galime nurodyti, kiek laiko truks išnykimas. Ir spausime **OK.**



15. Peržiūrime kaip pavyko sureguliuoti tekstą. Jei netinka, galime paslinkti teksto pabaigą. Taip pat galime tiesiog paėmę už teksto efekto, pastumdyti arba prailginti/nutrumpinti teksto efektų trukmę.Kai baigsime reguliavimą Grįšime į **Scene 0.**

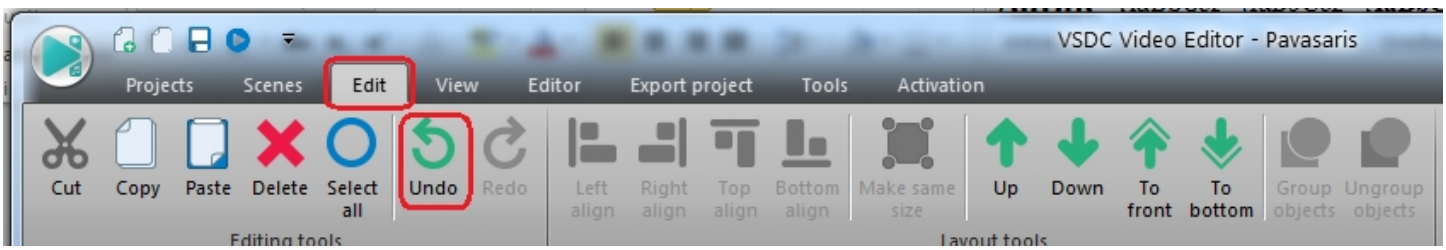


16. Tokiu pat būdu galime įterpti tekstą bet kurioje filmuko vietoje, nešioti, ilginti, trumpinti, pridėti efektus arba pažymėjus pele ištrinti. Po kiekvieno didesnio darbo nepamirštame išsaugoti **Save.**



17. **<u>Filmuko pabaigoje reikia įrašyti kas filmuko autorius ir iš kur, kokia panaudota video ir audio medžiaga.</u>**

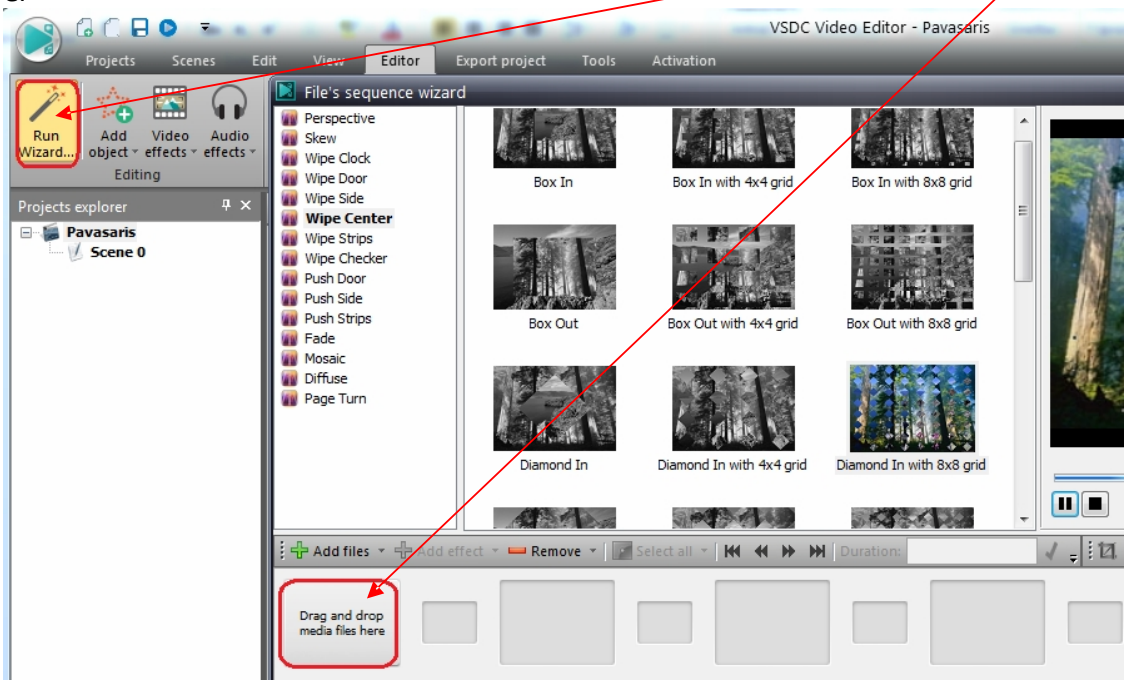
18. Jei netiksliai atlikome darbus, visuomet galime grįžti atgal. Meniu juostoje paspausime **Edit** ir pasirinksime **Undo**. Arba tai galime atlikti klaviatūros klavišų **CTRL+Z** pagalba.



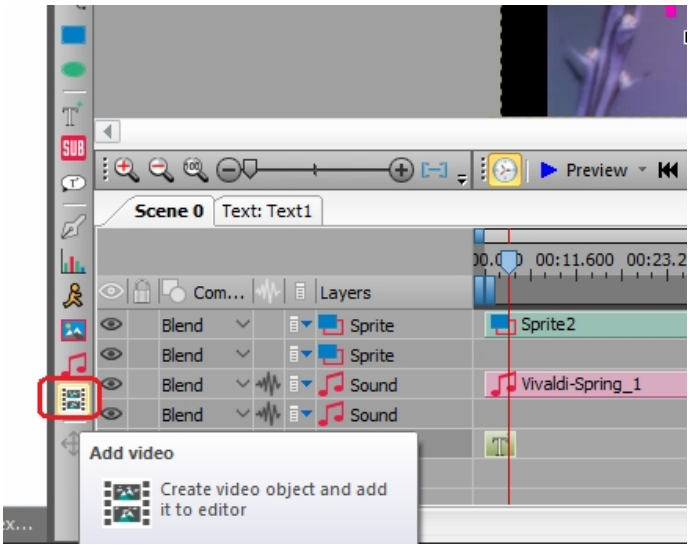
© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

IX. Video įterpimas į filmuką.

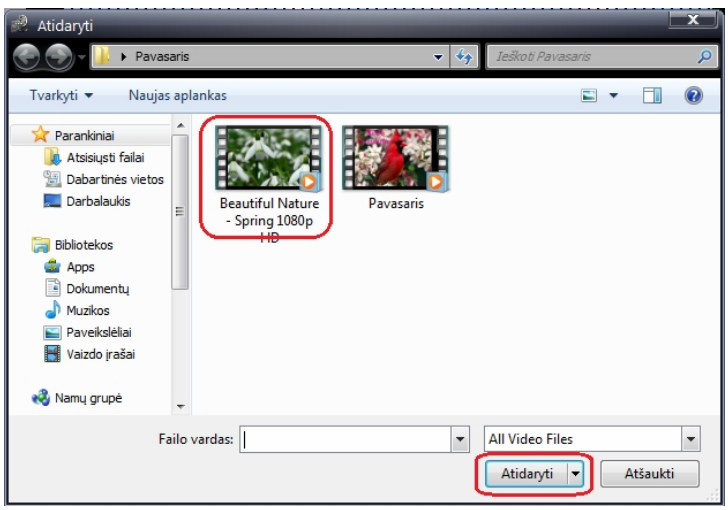
1. Video įterpti į filmuką galime kaip paveikslėlį. Tuomet reiktų spausti **Run wizard** ir **Drag and drop media files here**.



2. Arba galime paspausti **Add video** šalia filmuko takelių.

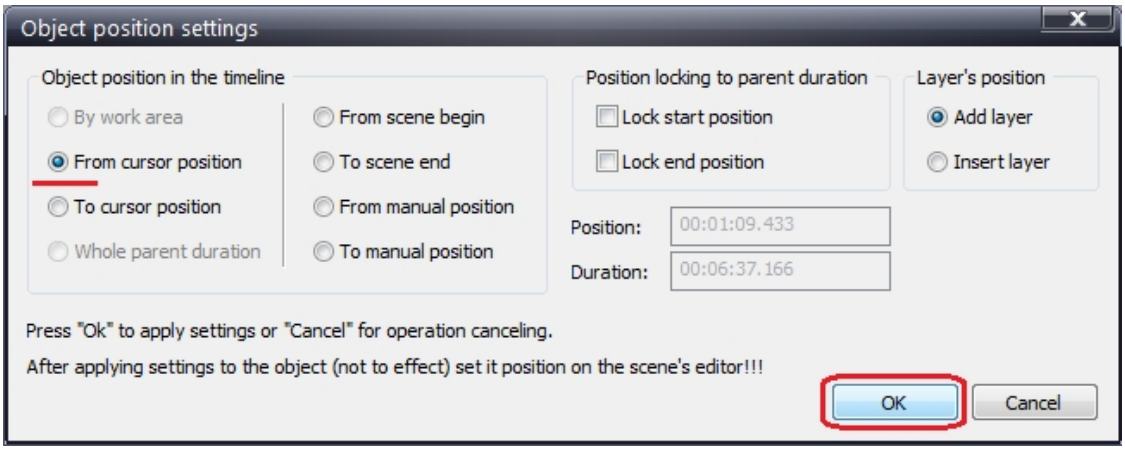


3. Surasime reikalingą video ir spausime **Atidaryti.**

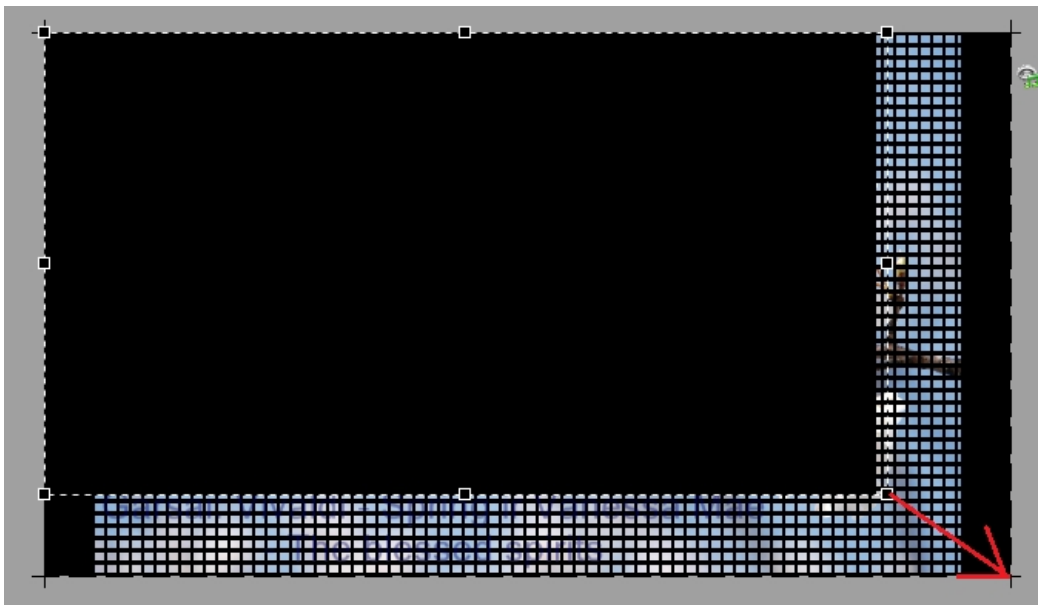


© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

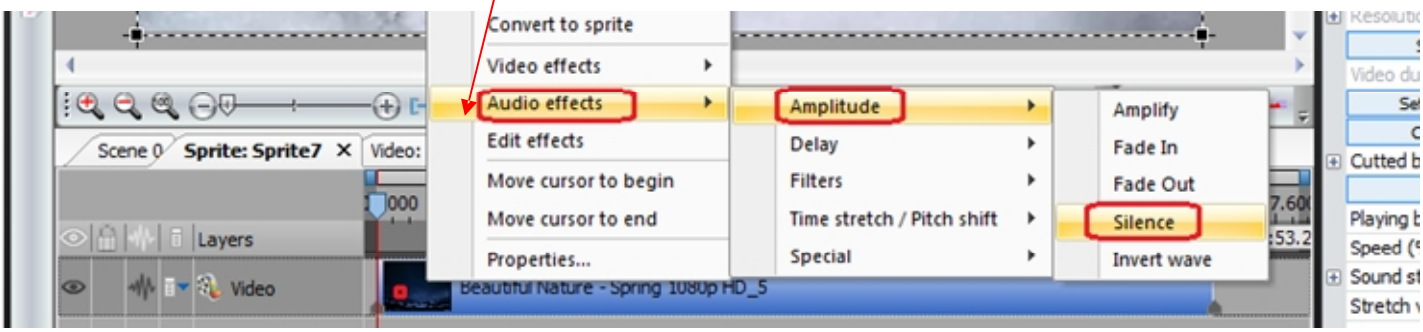
4. Galime prieš tai nustatyti nuo kurios vietos norime įterpti filmuką. Tuomet reiktų laiko juostoje esantį kursorių pastatyti į reikiamą vietą. Tada įterpiant filmuką, iššokusioje lentelėje pasirinksime **From cursor position** (nuo kursoriaus vietos). Ir spausime **OK.**



5. Galima nustatyti įterpiamo filmuko dydį. Tuomet tempsime už kampo iki krašto, kad sutaptų dydžiai. Arba galime sumažinti ir demonstruoti kaip antrą sluoksnį filmuke.

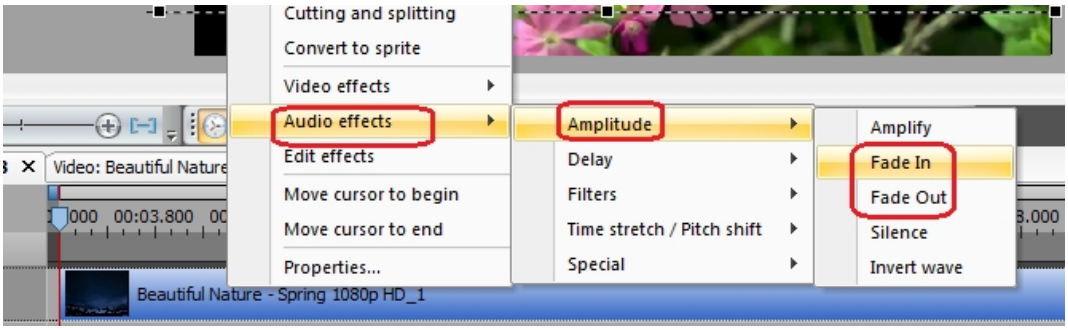


6. Įterptas video takelis turės savo garsą. Dažnai reikės derinti su filmuko garso takeliu. Galima visiškai nuimti įterptam video takeliui garsą. Tam tikslui paspausime dešiniu pelės mygtuku ant įterpto video gabaliuko ir iš kontekstinio meniu pasirinksime: **Audio effects>Amplitude>Silence.**

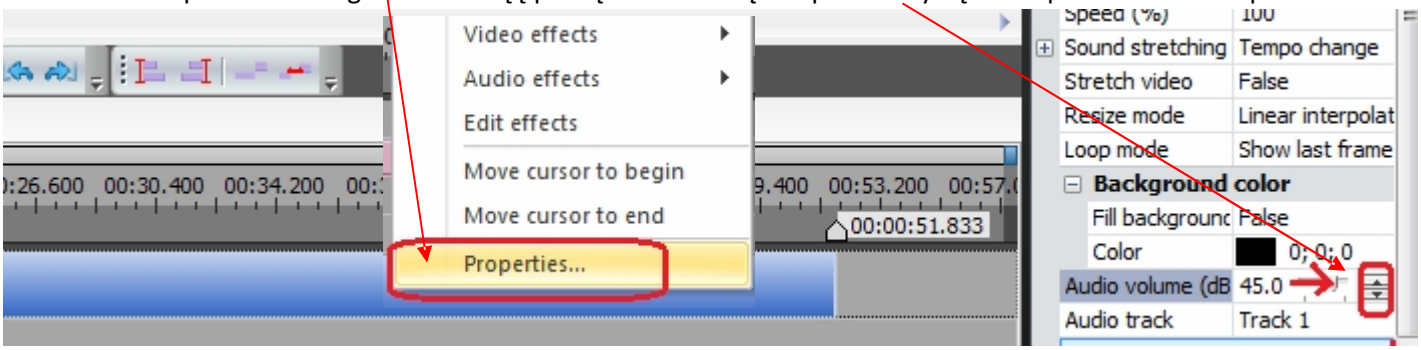


© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

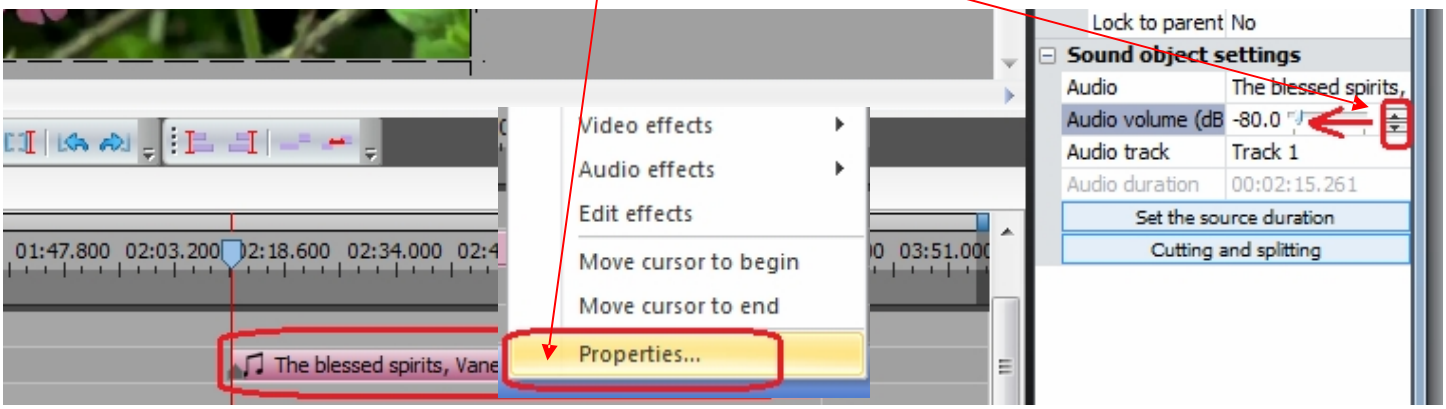
7. Jei įterptam video garso nenorėsime nuimti, galbūt reikės suteikti išgarsėjimo arba nutylinimo efektus (ypač jei video takelis buvo įterptas ir nukarpytas. Tuomet paspausime dešiniu pelės mygtuku ant įterpto video gabaliuko ir iš kontekstinio meniu pasirinksime: **Audio effects>Amplitude>Fade In** arba **Fade Out.** Po to grįšime į **Scene 0.**



8. Galime patylinti arba pagarsinti įterpto video takelio garsą. Paspausime ant video takelio pelės dešiniu klavišu ir pasirinksime **Properties...** ir dešinėje, ypatybių lange,eilutėje **Audio volume** paspausime ant 0 ir padidinsime arba pamažinsime garso reikšmę į pliusą arba minusą tempiant rodyklę arba spaudžiant trikampėlius.

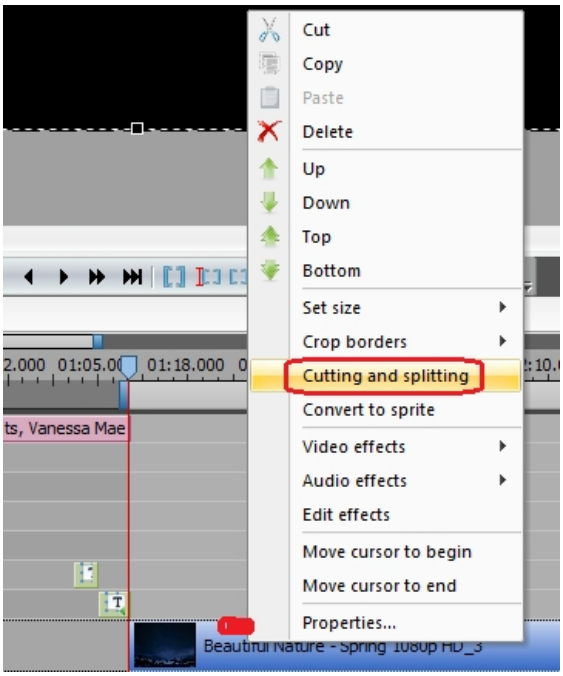


9. Jei paliksime garsą įterptam video takeliui, reikės patylinti esamą garso takelį. Paspausime ant garso takelio pelės dešiniu klavišu ir pasirinksime **Properties...** ir dešinėje, ypatybių lange, eilutėje **Audio volume** paspausime ant 0 ir pamažinsime garso reikšmę į minusą tempiant rodyklę arba spaudžiant trikampėlius.

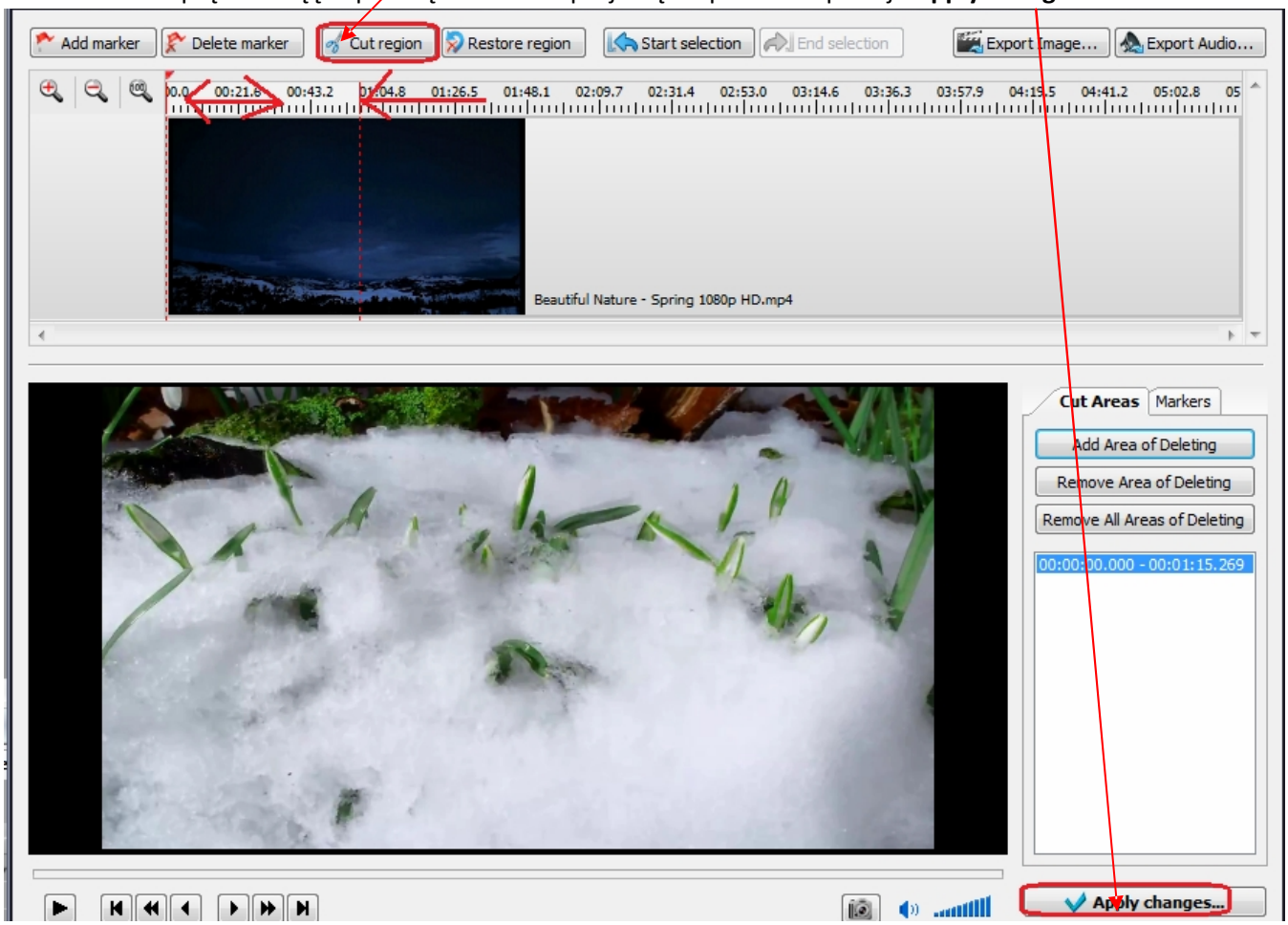


© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

10. Norėsime apkirpti įterptą filmuko fragmentą. Spausime įterpto takelio dešinį klavišą ir pasirinksime **Cutting and splitting** (apkirpimas ir perskyrimas)

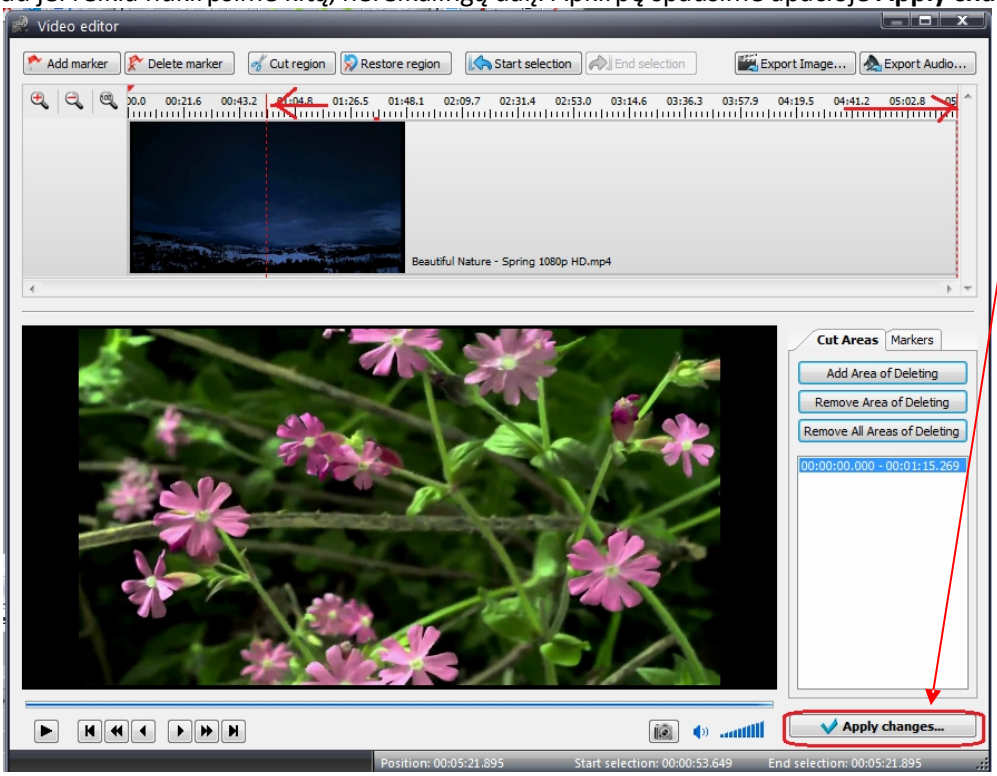


11. Bus atvertas kirpimo ir perskyrimo langas. Braukdami pele ant laiko juostos padėsime dvi vertikalias raudonas punktyrines linijas – brauksime pele laikydami paspaustą kairį klavišą per laiko juostą ir jos pačios pasidės. Paskui pernešime jas – kairę liniją į norimą vietą, nuo kur apkirpsime ir dešinę liniją – iki kur apkirpsime. Nešant liniją, matysime vaizdų pasikeitimus, tokiu būdu rasime kur tiksliai turime pastatyti liniją (pavyzdyje bus nukirpta filmuko pradžia). Kai linijos sureguliuotos, spausime **Cut region**. Pažymėta filmuko dalis bus nukirpta. Jei dar norėsime kirpti, toliau dėliosime punktyrines linijas nuo kur, iki kur norime kirpti, ir kirpsime **Cut region.** Nukirptą filmuką įterpsime į savo video projektą – spausime apačioje **Apply changes...**

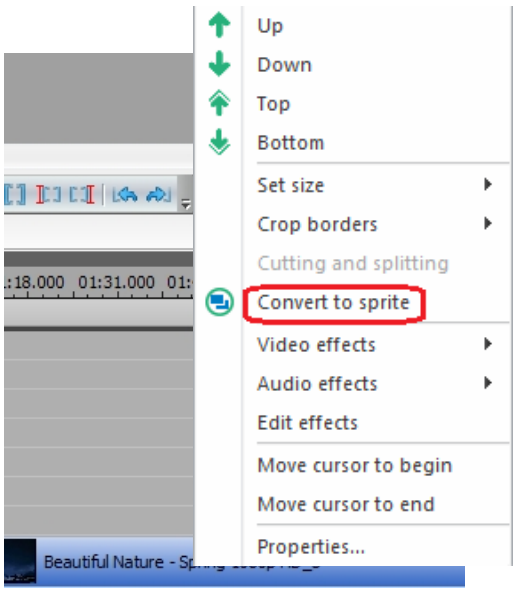


© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

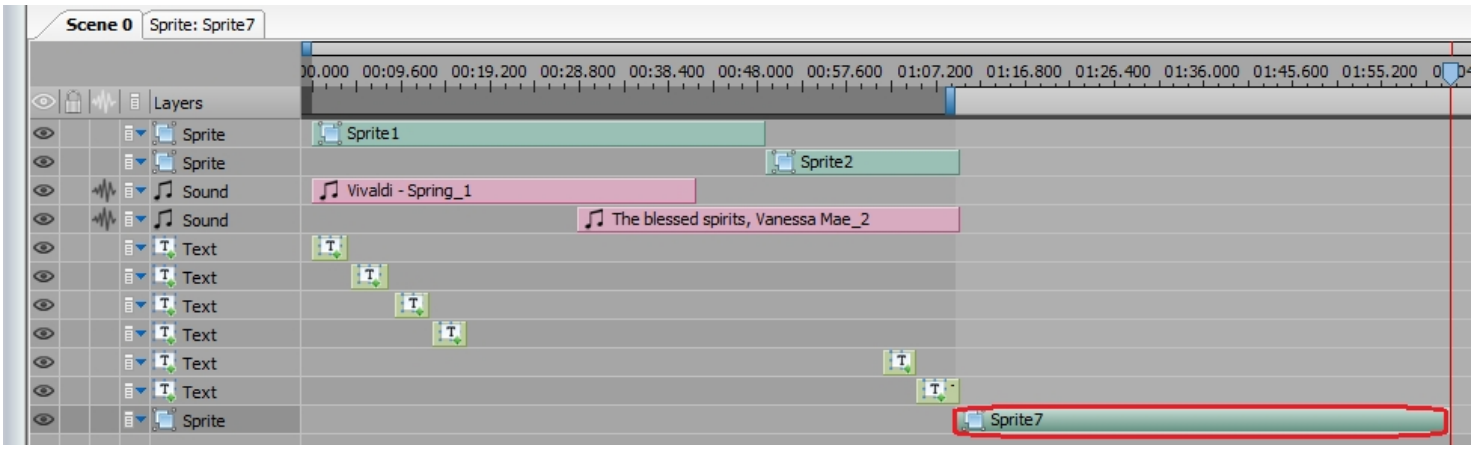
12. Tokiu būdu jei reikia nukirpsime kitą, nereikalingą dalį. Apkirpę spausime apačioje **Apply changes...**



13. Ant apkirpto filmuko paspausime dešinį pelės klavišą ir pasirinksime **Convert to sprite.**

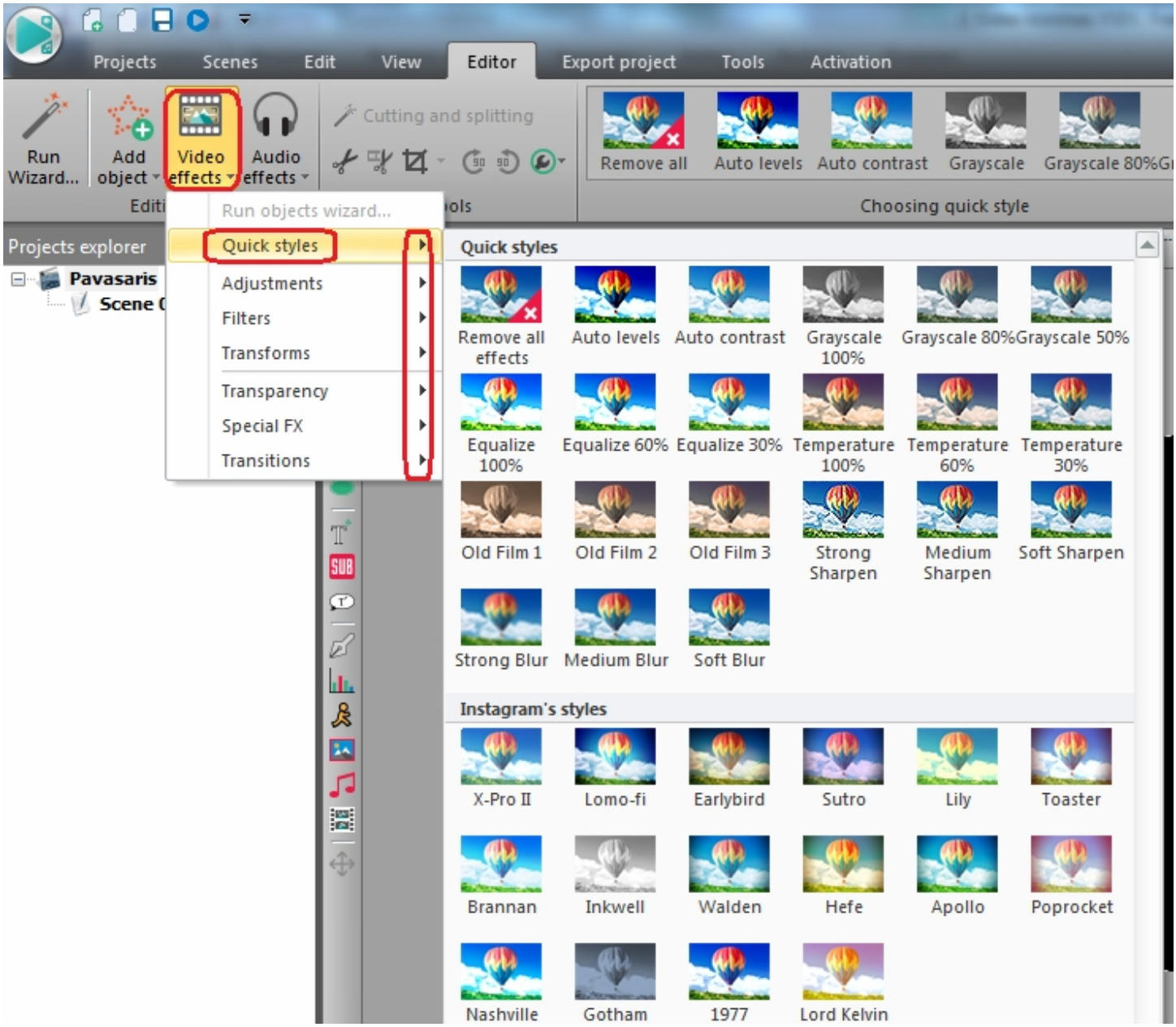


14. Su video gabaliuku **Sprite** galėsime elgtis kaip ir su paveikslėlių video gabaliukais, pvz. pernešti į norimą vietą, išgarsinti pradžią arba nutylinti pabaigą.



© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

15. Galime video gabaliukui pritaikyti video efektą. Pažymėsime pele video gabaliuką **Sprite** ir spausime **Video effects**. Patogiausia rinktis iš **Quick styles** efektų bloko, nes jie yra pavaizduoti. Jei tiksliai žinome ko norime, galime rinktis iš kitų blokų. Paspaudus bet kurį efektą, jis bus pritaikytas video gabaliukui.

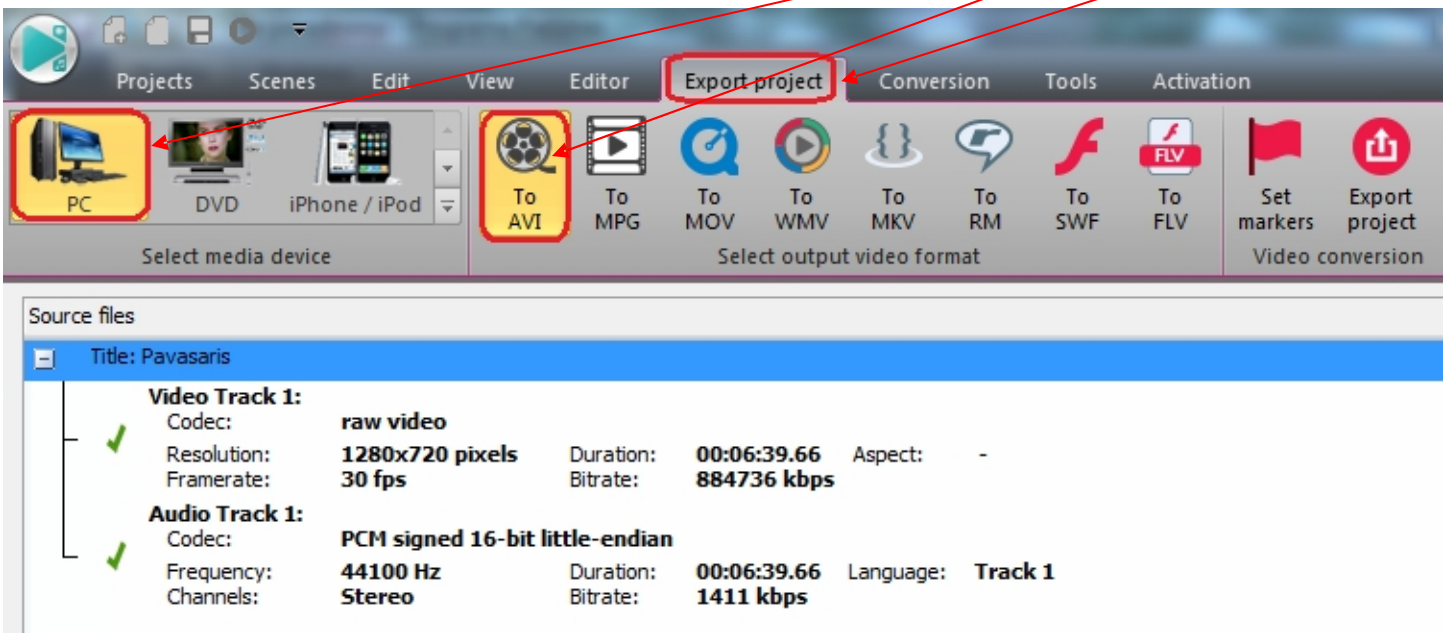


16. Apie didesnes video filmukų sujungimo galimybes, antro sluoksnio įterpimą ir papildomus dalykus pakalbėsime kitą kursų savaitę

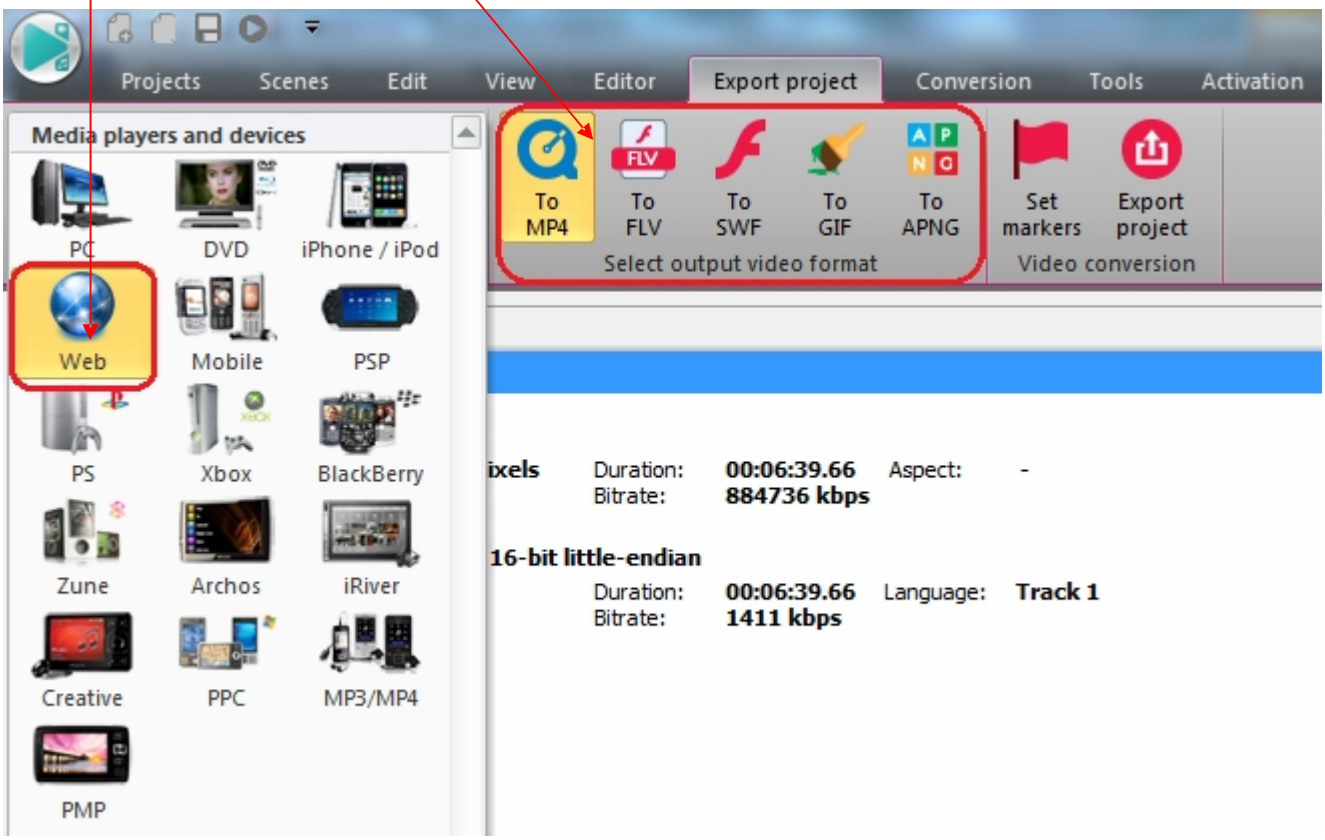
© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

x. Video filmuko išsaugojimas kompiuteryje.

1. Video projekto exportavimas – tai filmuko išsaugojimas kompiuteryje. Paspausime kortelę **Export project.** Pagal nutylėjimą siūlomi geriausios kokybės formatai: žiūrėjimui kompiuteryje **PC** ir formatas **To AVI.**

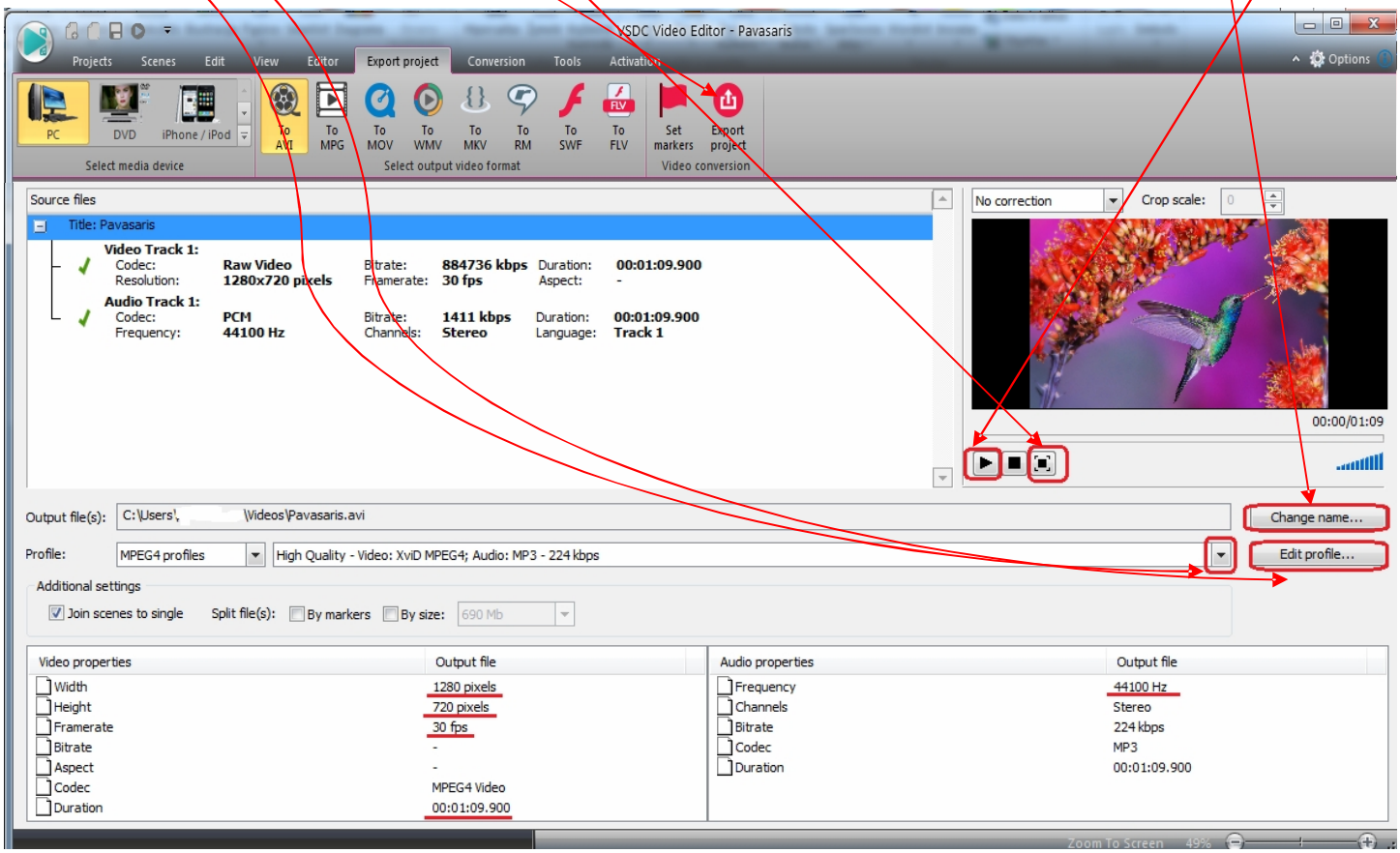


2. Kuo geresnė filmuko kokybė, tuo daugiau jis užims vietos kompiuteryje. Galime pasirinkti prastesnės kokybės, mažiau vietos užimančius formatus, skirtus peržiūrėti kituose įrenginiuose. Juk į mobilų įrenginį nekeltume 4 GB užimančio video filmuko. Patiems reikės apsispręsti dėl kokybės ir apimties dydžio. Pasirenkant kitą įrenginį, bus siūlomi atitinkami formatai.

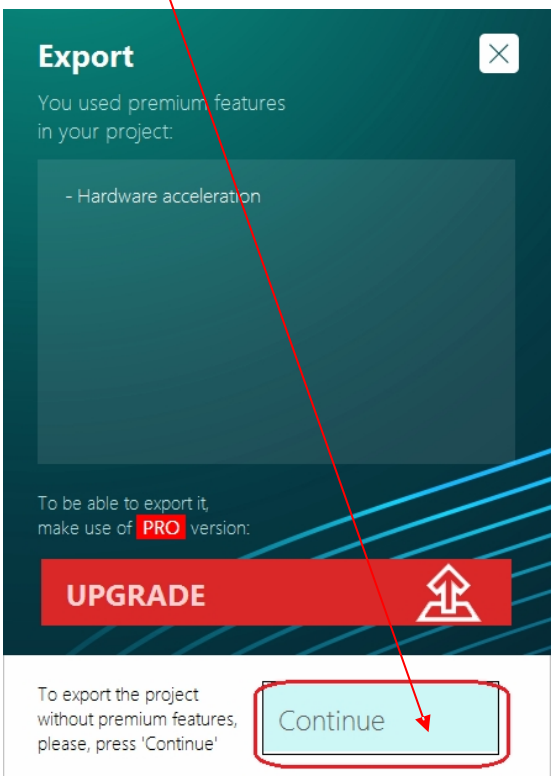


© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

3. Kai išsirenkame įrenginį ir formatą, siūlyčiau dar kart peržiūrėti filmuką, ar viskas tinka. Peržiūra dešinėje **Play.** Galime pasididinti peržiūrą per visą ekraną. Galime pakeisti būsimo filmuko pavadinimą ir vietą **Change name...** Galime keisti profilį **Edit profile...** – formatą ir kokybę (nerekomenduočiau, nebent tiksliai žinote ko norite). Kai viskas atlikta, filmuko išsaugojimui spausime **Export project.**

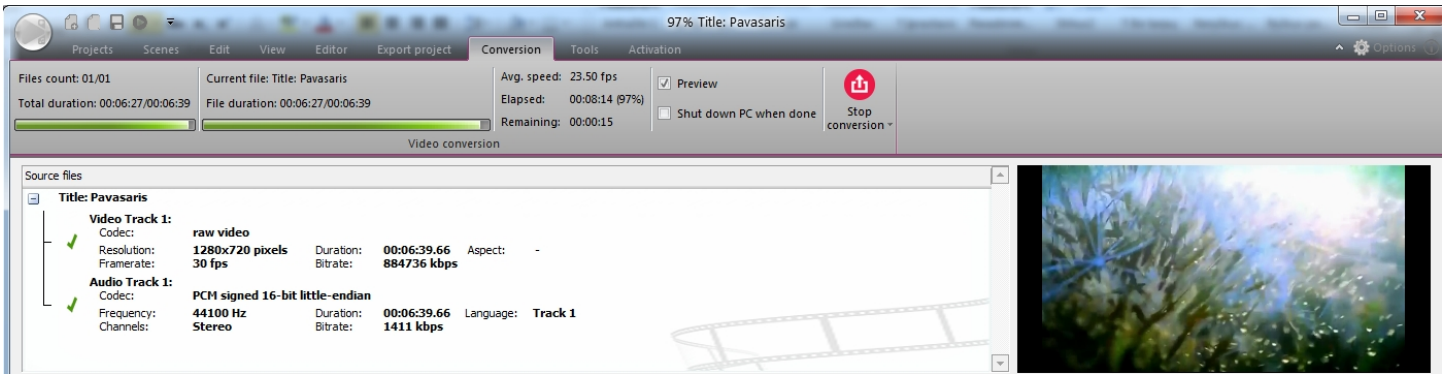


4. Gali būti, kad panaudosime kažkokį efektą ar kitą įrankį iš **Premium** vartotojui skirtų dalykų. Tuomet Iššokusioje lentelėje paspausime **Continue.** Paprasčiausiai tas efektas nebus pritaikytas ir filmukas tvarkingai išsaugotas. Dažniausiai lentelė „sakys“, kad filmuko išsaugojimui nebus „pagreitintas“ darbas, nes tai gali Premium vartotojai. Manau, kad nieko tokio, jei filmuko išsaugojimui užtruksime keliomis minutėmis ilgiau.

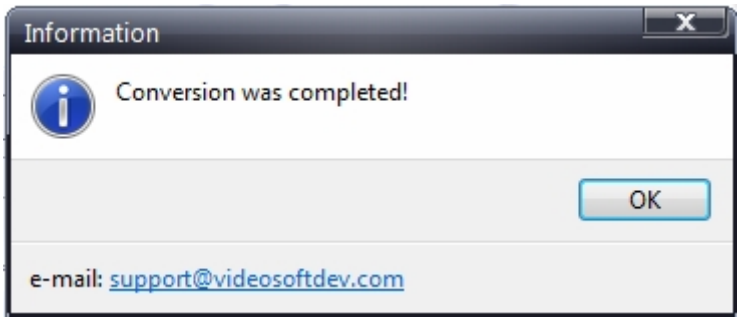


© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos

5. Palauksime kol filmukas bus išsaugotas. Išsaugojimo laikas tiesiogiai susijęs su kompiuterio parametrais (darbinės atminties kiekiu - RAM, procesoriaus tipu ir taktiniu greičiu – Ghz, bei vaizdo plokštės kokybe). Jei ketinate daug ir dažnai darbuotis su video programomis, rekomenduočiau atkreipti į tai dėmesį. Kol filmukas keliamas į kompiuterį, geriau nieko daugiau nesidarbuoti. Atsigerkite kavos ;)

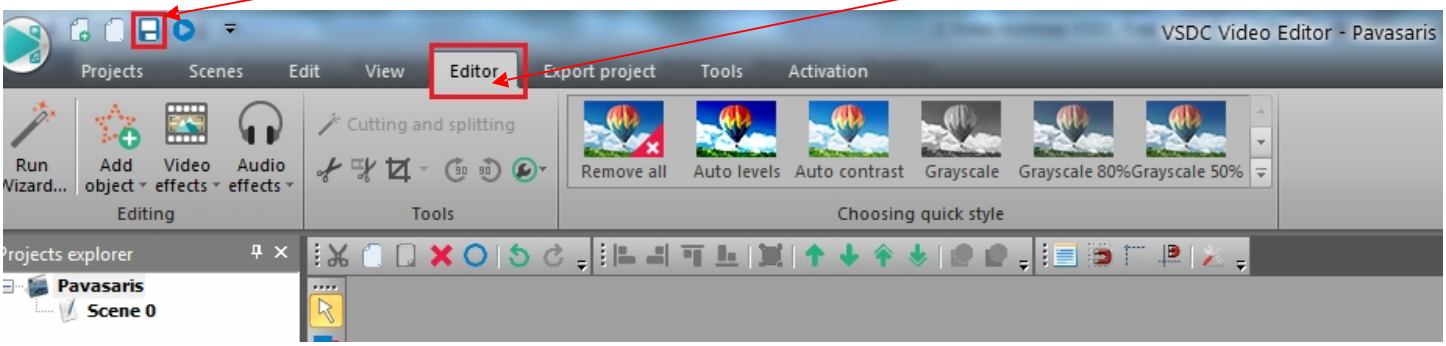


6. Baigus išsaugoti kompiuteryje filmuką iššoks lentelė. Spausime **OK.**



7. Su išsaugotu filmuku galime elgtis įvairiai: peržiūrėti, įkelti į Youtube, nes nešiotis didelės apimties failą nėra prasmės, įrašyti į diską ir t.t.

8. Nepamirštame išsaugoti projekto **Save.** Jei norėsime toliau redaguoti filmuką, grįšime į **Editor** kortelę ir redaguosime.



Štai mano kurto filmuko pagal pavyzdį nuoroda, galite peržiūrėti. Savo sukurtų filmukų nuorodas įklijuokite į kursų svetainę klaviatūros klavišų **CTRL+V** pagalba.

https://youtu.be/BX2M_LOCyKo

Susipažinome su puikia video filmukų kūrimo programa. Apie šią video programą pratęsime pokalbį kitą savaitę.

Sėkmės kuriant filmukus ☺

© 2016 Laimonas Tamošiūnas. Visos teisės saugomos